

JEUX VIDÉO, BD, DVD, CATCH, CINÉ : TOUTE L'ACTU KIDS !

Numéro 31 - Septembre 2012

#31

KIDS MANIA

www.jvn.com

BONUS !

MEGA DUEL INCLUS DANS KIDS' MANIA !



EN TEST

London 2012 : le jeu vidéo officiel des jeux Olympiques (PS3), Rebelle (360), Theatrhythm Final Fantasy (3DS), Code de la route Édition Deluxe (DS), Chiens et Chats 3D : Mes meilleurs amis (3DS), L'Âge de Glace 4 (360), Rune Factory Oceans (PS3), SBK Generations (360), Madagascar 3 (360)



SKYLANDERS GIANTS

DÉCOUVRE LES NOUVEAUX SKYLANDERS

Une aventure vraiment GÉANTE !

DOSSIER

POKÉMON VERSION NOIRE & BLANCHE 2
On y a joué !



L'ACTU DES HÉROS

COOL ! Méga dossier sur l'édition 2012 de Japan Expo !

SUPER : Okami revient en HD sur PlayStation 3

GÉNIAL ! Naruto "super déformé" dans Naruto SD Powerful Shippuden

COLLECTOR Ta fiche Yûgi Muto



Numéro 31 : 4,50 €



CADEAU! 5€ offerts dans le jeu Cultures Online

Jeux Vidéo

MAGAZINE.COM

N° 111 - SPÉCIAL ÉTÉ 2012

SPÉCIAL VACANCES

Délires, bêtisiers, quizz...
12 pages de fun !



EXCLUSIF

NEED FOR SPEED MOST WANTED

DES COURSES-POURSUITES ENDIABLÉES
PAR LES CRÉATEURS DE BURNOUT

JOUEZ AUTREMENT !

Découvrez 11 titres aux
concepts jamais vus.



EN TEST

Spec Ops : The Line, LEGO
Batman 2, Spider-Man...

mer7

L 13975 - 11H - F: 3,20 € - RD



SPÉCIAL COURSE

- LES JEUX À VENIR : FORZA HORIZON, F1 2012...
- LA SÉLECTION DES MEILLEURS VOLANTS
- CES JOUEURS DEVENUS PILOTES PRO

CLOUD GAMING

Bouygues, SFR, Free...
On a testé leurs services
de jeu en streaming.

Wii U À L'ESSAI

La nouvelle console
de Nintendo jugée
par les lecteurs.

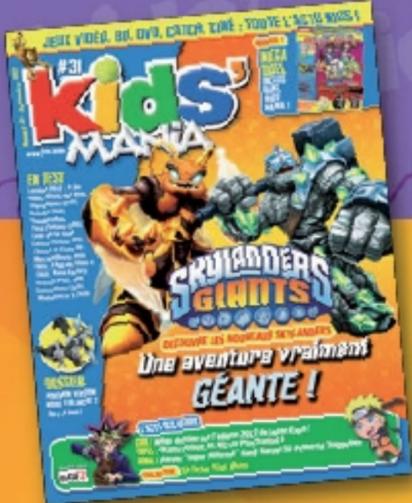
METAL GEAR

Snake fête ses
25 ans ! Retour sur
une saga mythique.



France Métro : 3,20 € - BEL : 4,20€ - DOM/S : 4,70€ - GAL/S : 8,20 CFP - POL/A : 15,20 CFP - CH : 6,00 FS - MAR : 5,2 MAD - CAN : 8,25 SCAD

EN VENTE ACTUELLEMENT



Sommaire

ÉDITO

Bonnes vacances !

Cet été, tes héros préférés n'ont pas pris de vacances ! La preuve : les Skylanders te font découvrir leur aventure "Giants" et en profitent pour te présenter de nouveaux compatriotes. Tandis que les Pokémon accompagnent tes premiers pas dans la suite de *Version Noire & Blanche* ! Attention, note bien que ce mois-ci, exceptionnellement il n'y a pas de rubrique Manga à cause du dossier Japan Expo. Les équipes de *Kids'Mania* et *Mega Duel* te souhaitent de super vacances et te donnent rendez-vous à la rentrée !

Kids'Mania/Mega Duel
Courrier des Lecteurs
 101-109, rue Jean Jaurès,
 92300 Levallois-Perret.

Tu peux aussi aller sur le forum :
<http://www.jvn.com/forum/> pour rencontrer
 et discuter avec d'autres kids lecteurs.

La Rédac'

P.18



Kids' MANIA

L'ACTU DES HÉROS Page 4

Toutes les infos sur tes héros

CONSOLES EXPRESS Page 8

Toute l'actu des jeux vidéo

REMPLE TON CADDIE Page 10

Des jouets, des jeux, des goodies...

DOSSIER SPÉCIAL JAPAN EXPO Page 12

Reportage au cœur de l'édition 2012

DOSSIER SKYLANDERS GIANTS Page 18

Toutes les infos sur le jeu et les nouveaux Skylanders !

PAR ICI LES SORTIES Page 24

London 2012, le jeu vidéo officiel des JO (PS3), Theatrhythm Final Fantasy (3DS), Chiens et Chats 3D : Mes meilleurs amis (3DS), Code de la route Édition Deluxe (DS), Madagascar 3 (360), SBK Generations (360), Rune Factory Oceans (PS3), Rebelle (360), L'Âge de Glace 4 (360).

CATCH'MANIA Page 36

Portrait de la superstar Triple H

SÉANCE POP-CORN Page 38

Ciné, DVD, Télé... La totale !

FAIS CHAUFFER TES NEURONES Page 40

Des jeux et beaucoup de réflexion !



P.44

Mega Duel Magazine

LE POKÉ DOSSIER DU MOIS

On a joué à *Pokémon version Noire & Blanche 2* ! Page 44

LE MEGA DUEL

Le Pokémon Suicune contre le Bakugan Krakix Page 50

ACTU BEYBLADE

Les dernières news sur tes toupies préférées Page 52

LE DOSSIER BLADER DU MOIS

Notre sélection des meilleures toupies d'endurance Page 54

ACTU POKÉMON

Toute l'actualité des Pokémon Page 56

POKÉZONE

La sélection des Pokémon du mois Page 58

ACTU YU-GI-OH!

Dernières infos sur les cartes Yu-Gi-Oh! Page 60

LE YÛGI DOSSIER MOIS

Focus sur le jeu en ligne Yu-Gi-Oh! Page 62

DESSINONS

Les plus beaux dessins des lecteurs Page 64



La Mega Team

Toujours à la pointe de l'actualité, l'équipe de *Mega Duel* est constituée de Léo, Mei Mei, Bryce et Jummy. Pour toi, ils vont récupérer un max d'infos, et te délivrer les dernières news. Ils n'ont peur de rien, et bravent tous les dangers : **c'est une Team du tonnerre!!!**

© ILLUSTRATION DE COUVERTURE :
 © 2012 Activision Publishing, Inc. SKYLANDERS GIANTS is a trademark, and PORTAL OF POWER and ACTIVISION are registered trademarks of Activision Publishing, Inc. All rights reserved.



EN BREF...



Tornade puissance 3

Chouette! Namco Bandai a confirmé qu'un *Naruto Shippuden: Ultimate Ninja Storm 3* était bien en préparation pour une sortie en 2013. Pour l'instant, on ne sait pas encore quelle partie du scénario ce troisième épisode va reprendre, ni même si l'histoire suivra le point de vue de plusieurs ninjas, comme le faisait *Generations*. À suivre...



Nouvelle garde-robe

Avec les contenus téléchargeables, les héros en profitent pour gamir leurs placards. Forcément, il t'en coûte quelques euros de plus. Mais c'est quand même drôle de retrouver les combattants de *SoulCalibur V* en mariés, ou de voir les *Sackboys* de *LittleBigPlanet* avec des costumes de *Tron Legacy*.

Nouvelle mue

On nous affirmait que le quatrième serait le dernier... *Metal Gear Solid* aura pourtant bien un cinquième épisode, *a priori* sur la future PS4. Ce qui laisse encore quelque temps de développement. Des rumeurs laissent penser que le héros sera Big Boss, pendant une mission en Afrique.



La déferlante Pokémon

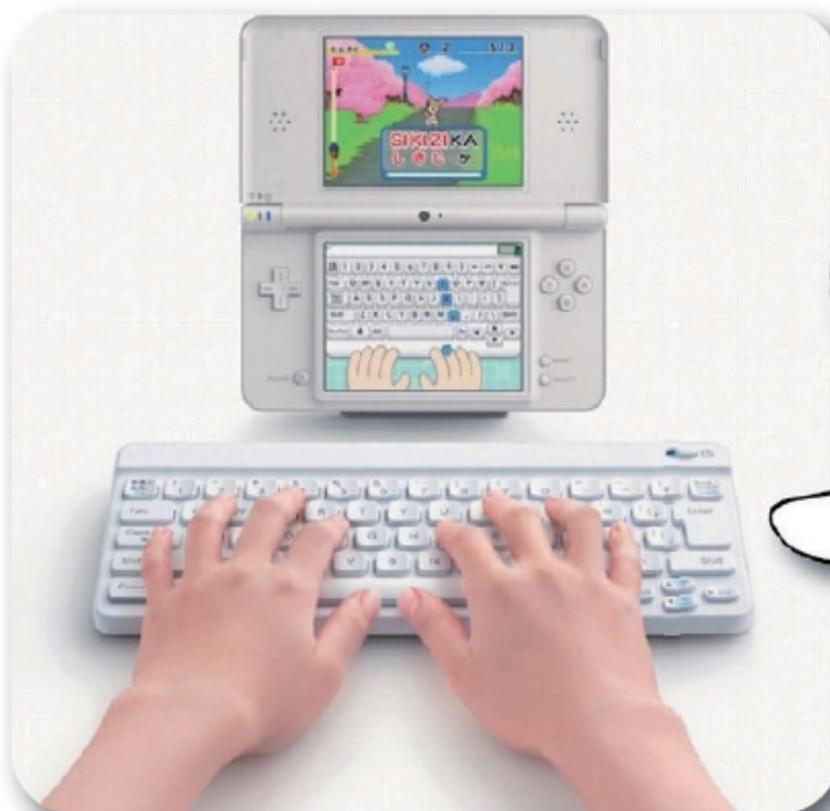
Pikachu et ses amis

Être un groupe soudé, ça aide à aller de l'avant. Vu leur nombre, les Pokémon pourront s'en donner à cœur joie. Et ils ne se privent pas pour enchaîner les annonces...



Tout roule pour Pokémon!

Après avoir hiberné en début d'année, les Pokémon sont bien reposés et reviennent à grands pas avec plein d'énergie. D'abord au Japon, le nouveau film d'animation de cet été a eu droit à une campagne publicitaire hallucinante, avec des voitures en forme de Pikachu et Moustillon qui ont sillonné Tokyo. Bien sûr, la grande actualité concerne les jeux, avec la sortie du tant attendu *Pokémon Version Noire 2* et *Version Blanche 2*, toujours au Japon, qui ont reçu un franc succès en se vendant à 1,6 million d'exemplaires en deux jours. Pour la France, il faudra attendre le 12 octobre pour découvrir enfin la suite des aventures de nos Pokémon à Unys. Une bonne nouvelle n'arrivant jamais seule, le jeu *Pokémon*, qui utilise un clavier pour écrire le nom de la créature afin de la capturer va aussi sortir chez nous. *Apprends avec Pokémon: À la conquête du clavier* est prévu dès septembre sur DS!



Tout mini, tout mimi

Naruto



Inspiré d'un petit dessin animé dérivé de la saga *Naruto*, qui raconte les aventures de Rock Lee en format super déformé, *Naruto SD Powerful Shippuden* est une exclusivité 3DS. Prévu pour cet hiver au Japon, le jeu laisse entrevoir des images très prometteuses où Rock Lee et Naruto optent pour le look "petit corps, grosse tête" vraiment très marrant. À première vue, nos deux héros vont devoir utiliser leurs meilleures techniques afin de vaincre en chemin les animaux sauvages et les ninjas des clans adverses.



EN BREF...



La ville des animaux

Il va falloir patienter jusqu'en 2013 pour se prélasser dans la ville tranquille d'*Animal Crossing: Jump Out* sur 3DS. Pour cette nouvelle édition, tu vas pouvoir incarner le maire et t'immiscer un peu plus dans la vie du raton laveur Tom Nook ou du chien chanteur Kéké.



Élémentaire, mon cher...

Le talentueux Professeur Layton reprend ses enquêtes dès novembre dans *Le Masque des Miracles*, qui le conduira à se rappeler de ses années lycée. Il s'agit là du premier jeu de la série à passer sur 3DS. Les énigmes supplémentaires ne seront plus offertes toutes les semaines, mais quotidiennement durant un an !

Ballon double

Alors que *Inazuma Eleven Strikers* sort sur Wii en France pour le 28 septembre, la série prend de l'avance au Japon avec *Inazuma Eleven Go 2: Chrono Stone*. Attendu pour l'hiver, ce nouvel épisode 3DS va lui aussi se décliner en deux versions, et donner l'occasion de voyager dans le futur pour sauver le foot.



À pas de loup

Amaterasu

Parmi les héros les plus marquants de la PS2, la déesse-louve Amaterasu d'*Okami* en a charmé plus d'un ! Récemment, une version Wii a permis de redécouvrir ses aventures au moment de sauver le Japon médiéval des mauvais esprits. Bientôt, c'est dans une version remastérisée sur PS3 que tu vas découvrir son périple. Non seulement les graphismes seront plus beaux que jamais, mais la prise en main a été optimisée pour le PS Move. Ainsi, tu peux dessiner le plus simplement du monde les symboles qui permettent à la louve de trancher ses adversaires ou de faire fleurir les arbres. Et pour une fois, la version dématérialisée sera beaucoup moins chère que la version boîte.





YÛGI DANS SES AUTRES FORMES

Jeux vidéo

En dehors du manga, de l'anime et du jeu de cartes, *Yu-Gi-Oh!* a connu une longue carrière en jeux vidéo.

La plupart des épisodes proposent de jouer au Duel de Monstres, mais certains opus se montrent originaux, comme les Capsules Monsters (sorte de jeu d'échecs). Un jeu facebook vient aussi de sortir.



Cosplay

Comme toutes les grandes figures de la culture jeunesse japonaise, Yûgi a été un modèle pour les cosplayers.

Il faut dire que son look nécessite un vrai travail de création, surtout au niveau de la coupe de cheveux qu'il n'est pas vraiment facile d'assumer. Le résultat peut être désastreux, ou impressionnant !



Jouet

Au niveau des produits dérivés, les jeux de cartes ont bien sûr été les plus choyés. Il existe tout de même des figurines de Yûgi et de ses amis, le plus souvent "super déformées". Elles sont difficiles à se procurer, mais il est encore plus rare de trouver des représentations de créatures sur les cartes.



L'heure du duel



Adolescent timide et malmené par les autres élèves, Yûgi n'est passionné que par une chose : les jeux. Ça tombe bien car son grand-père, qui tient une boutique de jouets, lui remet un jour un mystérieux puzzle. Bien sûr, Yûgi va le résoudre. Sans le savoir, il libère l'esprit du pharaon Atem, qui va dès lors utiliser le corps du jeune garçon pour faire régner sa justice avec des règles particulières. La série prend vraiment son essor avec le huitième tome et l'apparition du jeu de cartes Duel de Monstres. Yûgi va se lier d'amitié avec d'autres fans du jeu, tout en se découvrant de terribles adversaires, comme Seto Kaiba, puis Pegasus, qui est le créateur du jeu de cartes. Tout au long du manga et de l'anime, l'autre Yûgi va peu à peu révéler sa véritable nature.

Formule à la carte

Yu-Gi-Oh! est l'une des séries les plus populaires du début des années 2000. Non seulement grâce au manga ou au dessin animé, mais surtout à cause du jeu de cartes qui a été développé.

Celui-ci a été très bien fait, avec des règles claires qui donnent l'impression de rejouer les matchs de ses héros préférés, tout en permettant plein de rebondissements et de combos. Au fil des ans et des extensions, les possibilités de jeu sont devenues plus riches et stratégiques.

Des tournois nationaux ont vu le jour. La saga s'est ensuite étoffée avec des séries, comme *Yu-Gi-Oh! GX*, *Yu-Gi-Oh! 5D's* et le prochain *Yu-Gi-Oh! Zexal*.



Yûgi Muto

Avant Jaden et Yusei, il a été le premier à maîtriser les règles du jeu de cartes Duel de Monstres, aussi appelé Magic & Wizard. Voici Yûgi !



Maître du jeu

Yûgi est un passionné de jeu, sous toutes ses formes. Qu'il s'agisse de cartes, de dés ou de puzzles, il est toujours prêt pour une partie !

Drôle de bijou

Sa vie bascule le jour où son grand-père lui offre le puzzle du *Millénium*. En le résolvant, Yûgi libère l'esprit d'un ancien pharaon.

L'autre Yûgi

Quand l'esprit enfermé dans le corps de Yûgi prend le dessus, l'attitude du héros change. Plus sûr de lui, il a une voix plus grave.

Carte maîtresse

Yûgi croit beaucoup en ses cartes, il a un jeu très équilibré. Il voue quand même une affection toute particulière pour le Magicien des Ténèbres.

YÛGI MUTO EN CHIFFRES ET DATES

- Yûgi apparaît la première fois en **1997** dans un manga.
- Dessiné par Kazuki Takahashi, le manga compte **38** tomes.
- Il existe aussi un spin-off, *Yu-Gi-Oh! R* en **5** tomes.
- L'adaptation à la télé est composée de **6** saisons.
- Yûgi tient aussi la vedette dans **2** films d'animation.
- Au cours de sa carrière, Yûgi n'a connu que **4** défaites !



TROP BON JOUEUR



TROP PHARAONIQUE



TROP DE CHEVEUX EN PÉTARD



NEWS EN VRAC



Tout roule !

Les avatars du Xbox Live vont pouvoir jouer des mécaniques dans *Avatar Motocross Madness*. Reprenant une licence connue des amateurs de deux roues, ce titre réservé pour le XBLA comprend trois vastes environnements, dont l'un se déroule au pied des pyramides d'Égypte. Le spectacle est assuré par des sauts démentiels, des figures incroyables, une farandole d'objets à récupérer, et des défis entre amis en online.

La Vita en RA

Au Japon, une nouvelle interaction vient d'être exploitée pour la PS Vita : celle de la réalité augmentée (RA). En se procurant des cartes particulières, il est possible de jouer à trois petits jeux. L'un consiste à faire exploser des feux d'artifice, le second est un jeu de foot et le troisième revient à plonger dans une piscine. Pas de date en France pour l'instant.



DE LA GROSSE 3D !

3DS XL

Avec l'été, Nintendo a décidé de voir le jeu vidéo en grand.

Le 28 juillet dernier, un nouveau format pour sa console portable 3DS est sorti. Avec un écran environ 90 % plus grand que le premier modèle, la 3DS XL va littéralement t'en mettre plein la vue ! En plus, la durée de la vie de la batterie est bien plus grande et promet encore plus d'heures de jeu à l'extérieur. On regrette néanmoins que ce modèle ne propose pas de second stick, et que le bloc d'alimentation soit absent. Il faudra, en effet, en acheter un séparément, ou utiliser celui des précédentes DSi ou 3DS, si tu possèdes déjà l'une de ces consoles. La console est déclinée en trois coloris (argent, rouge et bleu) et coûte environ 200 euros.



UN VOYAGE COLLECTOR

Journey



Il est rare de trouver sur le PlayStation Store des jeux qui marquent les esprits.

Pourtant, *Journey* est de ce gabarit-là. Il propose un voyage plein d'émotions dans un désert. Fort de son succès, le jeu aura bientôt droit à une version boîte sur PS3 qui, en plus du jeu, comporte plein de bonus. À savoir : les deux premières créations du même développeur (*FlOw* et *FlOwer*), ainsi qu'un making-of, des galeries d'images, des fonds d'écran pour la PS3, des avatars pour le PSN... Bref, une bien belle édition prévue pour les États-Unis, et qui devrait très bientôt être officialisée en France.

POKÉMON

NOIR et BLANC



Enfin en
MANGA

4 tomes
déjà disponibles
en librairie

scénario **HIDENORI KUSAKA**
dessin **SATOSHI YAMAMOTO**

KUROKAWA
www.kurokawa.fr

POCKET MONSTER SPECIAL- BLACK AND WHITE © 2010 Hidenori KUSAKA, Satoshi YAMAMOTO / Shogakukan Inc.
© 2012 Pokémon. © 1995-2012 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
TM, ®, et les noms des personnages sont des marques de Nintendo.

LA DOUBLE CHASSE AUX VAMPIRES

Castlevania Lords of Shadow Mirror of Fate



Castlevania : Mirror of Fate



Castlevania : Lords of Shadow 2

Alors qu'un *Lords of Shadow 2* se prépare sur PS3 et Xbox 360, *Mirror of Fate* sur 3DS va faire la transition entre les deux épisodes. L'histoire prend place 25 ans après les événements survenus dans le premier *Lords of Shadow*, et en dévoile toujours plus sur la famille Belmont. Quatre protagonistes sont au cœur de l'action, dont Trevor Belmont (qui cherche à venger sa mère) et son fils Simon. Ils vont vivre leurs péripéties à leur époque respective. Chaque héros a son propre style de combat. Il peut le faire évoluer pour avancer dans les différentes parties du château de Dracula.

LET'S FIGHT !

WWE 13



L'édition annuelle de **WWE**, anciennement connue sous le nom de **Smackdown vs Raw**, se dévoile enfin. Fixée au 2 novembre sur PS3, Xbox 360 et Wii, elle enrôle les plus grands catcheurs, comme CM Punk, Undertaker, Sheamus, Chris Jericho et Mark Henry. Mais pas seulement puisque le champion de boxe

Mike Tyson monte aussi sur le ring, en cadeau pour les fans qui auront la bonne idée de précommander le jeu. Voilà qui promet des affrontements sensationnels ! Au rayon des nouveautés, on annonce un mode Histoire inédit qui comprend "l'ère attitude", durant laquelle se sont illustrés The Rock et Steve Austin.

Remplis ton Caddie!

Trop bien! ★★★★★

Moyen ★★★★★

Bien ★★★★★

Arggg!! ★★★★★

Le plein de jouets!

Parce qu'il n'y a pas que les jeux vidéo dans la vie, découvre une sélection des meilleurs jouets du moment!

Casque audio Naruto Shippuden ★★★★★

À l'écoute du ninja

Si tu aimes le ninja de Konoha, alors tu vas carrément adorer ce casque audio très classe à l'effigie de Naruto! Disponible en deux modèles (en noir et orange, ou en bleu et orange), il s'agit de l'objet idéal pour apprécier comme il se doit les aventures animées de ton héros préféré. Doté d'un câble de 1,2 mètre, ce casque est compatible avec iPod, iPhone et la plupart des lecteurs de mp3.

Par On.Eartz, env. 30 € (sans micro), 40 € (avec micro)

Set Police - Forces spéciales Playmobil ★★★★★

Playm'Haut les mains!

Pour contrer les gangsters, rien de mieux que les forces spéciales Playmobil! Sur terre, sur mer ou dans les airs, rien n'échappe à la vigilance de cette élite surentraînée! La preuve: elle dispose d'un hélicoptère, d'un bateau, d'un quad, et même de deux scooters des mers. Ce coffret génial contient aussi huit figurines Playmobil avec des tenues différentes. Cool! Sortie courant septembre 2012.

Par Playmobil, env. 60 €

Moules Flexi Twist for Kids ★★★★★

Top Chef en gâteaux!

Tu vas devenir un vrai chef pâtissier grâce à ces moules spéciaux en silicone! Faciles à démouler avec leur poignée dotée d'une texture antidérapante, ils résistent à une chaleur de 240° et peuvent être placés au four, dans un micro-ondes, au lave-vaisselle ou au congélateur. Il existe cinq modèles différents, tous garantis cinq ans et basés sur divers thèmes comme Happy Birthday, Chiffres et Circus.

Par Pyrex, de 10 à 15 € selon le moule

Clés USB Integral Memory ★★★★★

Clés stylées

Tu es un peu rebelle, romantique, psychédélique ou artiste? Alors cette collection de clés USB Xpression est pour toi! Il y en a pour tous les goûts et les styles. Compatibles PC et Mac, ces jolis objets offrent une capacité non négligeable de 8 Go. Idéal pour stocker tes photos, films ou mp3.

Par Integral Memory, env. 13 € l'unité

Appareil photo Teknofun ★★★★★

Clichés tout-terrain

Dans l'eau jusqu'à 3 mètres de profondeur, sur la plage à l'épreuve du sable ou encore lors d'une sortie avec tes copains: l'appareil photo étanche Teknofun va te permettre d'immortaliser les moments les plus inoubliables de tes vacances! Doté d'un capteur de 5 millions de pixels, il offre également une fonction retardateur, un zoom numérique x8 et un lecteur de carte Micro SD. Enfin, il permet de faire des vidéos et dispose d'un écran couleur pivotant jusqu'à 180°. Tu peux ainsi voir directement tes réalisations.

Par Madcow Entertainment, env. 60 €

Crayon pour gaucher Visio Pen ★★★★★

Stylo spécial

Près de 800 000 enfants de 5 à 12 ans écrivent avec la main gauche. Grâce à ce stylo spécial créé et conçu en concertation avec des enseignants et des parents d'élèves, les gauchers vont pouvoir éprouver un réel confort d'écriture. Ceci grâce à sa forme ergonomique, son corps recouvert d'un matériau antiglisse, sa pointe déportée qui permet de mieux voir ce qu'on écrit et, enfin, son encre qui sèche tout de suite pour éviter de se salir les mains. Top! Existe en bleu ou en noir.

Par Maped, env. 2 €

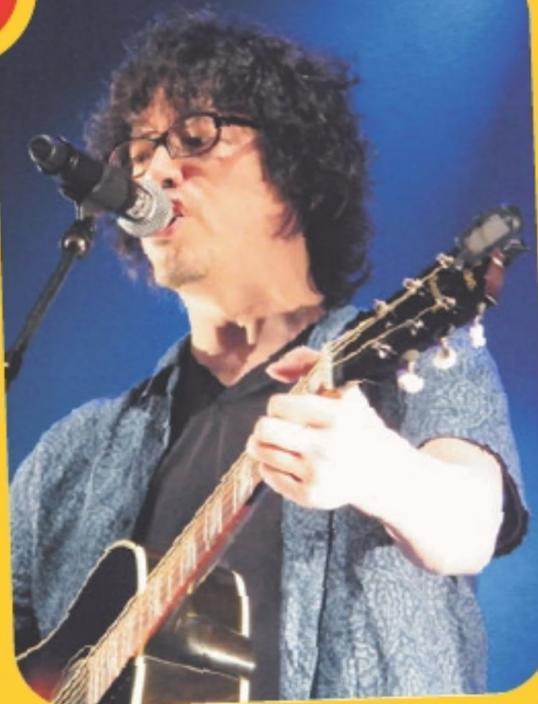
JAPAN EXPO

Du 5 au 8 juillet, le parc des Expositions de Villepinte a reçu le 13^e impact de Japan Expo et accueilli la quatrième saison de Comic Con' Paris. Bien évidemment, ton mag favori y était. Voici ce qu'il ne fallait pas manquer.

Des invités stylés

Naoki Urasawa

Invité d'honneur manga, Naoki Urasawa est surtout connu pour des titres comme *Yawara!*, *Monster*, *Pluto* ou encore *Billy Bat*. Mais à Japan Expo, il nous a étonnés en jouant trois chansons avec le groupe Hemenway, lors d'une session au JE Live House. Il a assuré à la guitare et au chant, surtout sur le morceau des T-Rex, *20th Century Boys*. Ce qui n'est pas un hasard, puisqu'il s'agit aussi du titre d'un manga qui lui a valu un prix au Japon !



FLOW

On s'attendait à du lourd et on n'a pas été déçus ! Le groupe de rock, célèbre pour avoir chanté un des génériques de *Naruto* parmi les plus connus, a mis le feu sur la scène du JE Live House. Déchaînés lors de ce premier concert en France, ces rockeurs nippons ont même offert au public une exclusivité. Ils ont interprété pour la première fois *Brablue*, le générique de la série *Eureka 7* qui sortira à la rentrée. Ne t'inquiète pas si tu les as manqués, ils ont promis de revenir. On les attend avec plaisir.



Un look d'enfer

Les festivaliers ont pu découvrir des artistes qui ne passent pas du tout inaperçus. À commencer par Man with a Mission. Ce groupe entre grunge et punk rock est très difficile à classer, mais pas à repérer. En effet, ses membres portent des têtes de loup. Ce qui n'empêche pas cette meute de distiller un son énorme. Et que dire du Professeur Sakamoto avec sa console de jeu Famicom (la Nintendo NES japonaise) sur la tête ? Impossible de le manquer. Il suffisait de mettre la cartouche d'un jeu dans sa console pour qu'il en joue la musique !



LE 13^E IMPACT

Les jeux vidéo



La zone Nintendo

Le géant nippon du jeu vidéo a fait les choses en grand cette année. En grand, car tu as pu essayer la 3DS XL. Des petits veinards sont même repartis avec cette console. À vrai dire, c'est grâce à leur talent qu'ils l'ont obtenue puisqu'elle était donnée en récompense aux vainqueurs des tournois *Mario Kart*, *Mario Open Tennis* et *Kid Icarus Uprising*. Et vu le niveau relevé des finales, c'était plutôt mérité. Tu avais aussi la possibilité de t'éclater sur deux stands complètement dédiés à *New Super Mario Bros 2* et à *Beat the Beat Rythm Paradise*. C'était l'occasion de "street passer" comme des malades. Enfin, grâce à la Nintendo zone de ta 3DS, tu pouvais télécharger un tas de vidéos et de démos. La classe !



Le village Ankama

Ankama a vu aussi très grand. Chaque jour, des auteurs comme Maliki venaient offrir des dédicaces aux fans. Tu pouvais même te faire prendre en photo avec des personnages des séries phares de l'éditeur. Mieux : tu avais l'opportunité d'essayer les jeux *Flyn*, *Dofus* et *Wakfu* dans de très bonnes conditions. En bonus, on t'offrait des épées gonflables pour des duels vraiment très fun.



Joyeux anniversaire

Cette année encore, Japan Expo fut l'occasion de fêter pas mal d'anniversaires, dont celui des dix ans de la saga *Kingdom Heart*. Le producteur et la compositrice des musiques du jeu ont fait le déplacement depuis le Japon pour soutenir l'événement. Ils étaient heureux de voir à quel point les joueurs français avaient aimé leur série. Tu pouvais retrouver le manga adapté du jeu au stand Pika.



Naruto vs One Piece La battle des Shônen

Inutile de te présenter ces deux pointures du Shônen (manga pour garçons). À Japan Expo, ces héros ont occupé le devant de la scène avec pas mal d'animations. Mais qui a été le plus fort? À toi de choisir le vainqueur.

Duel 1 : les mascottes



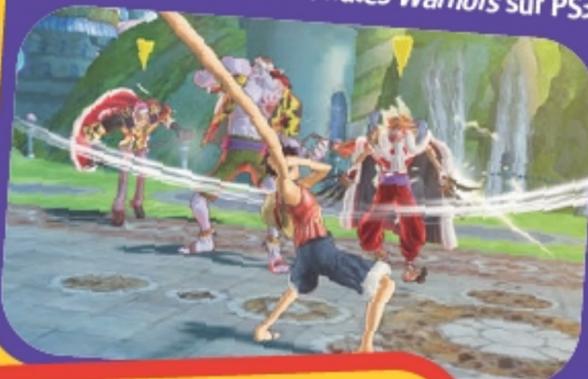
Le Naruto gonflable géant trônait devant un stand kana. Très visible, il était comme un phare pour guider les fans vers les animations qui lui étaient consacrées. Cette année, Tony Tony Chopper, de *One Piece*, lui a fait de la concurrence en taille et en visibilité.



VS

Duel 2 : jeux vidéo

Confrontation au sommet sur le stand de Namco Bandai! D'un côté, *Naruto Ultimate Ninja Storm 3*, prévu pour 2013, était en démonstration et offrait de la bonne baston à la fois explosive et technique. De l'autre, tu pouvais t'amuser en exclusivité sur le prochain *One Piece Pirates Warriors* sur PS3, qui sortira le 21 septembre.



VS



Duel 3 : cosplay

Impossible de rater les fans déguisés en héros d'une des deux séries. Autant pour *Naruto* on avait droit à des poses sérieuses avec beaucoup de membres de l'Akatsuki, autant ceux de *One Piece* étaient très dissipés et privilégiaient les délires.



VS



Art du combat

Une fois de plus, les arts martiaux ont occupé un espace conséquent, avec diverses associations qui proposaient des démonstrations et des initiations.

Ring en feu

Japan Expo a accueilli cette année deux stars du Joshi Puroresu, le catch féminin japonais. Le duo Triple Tails.S, composé de Kana et Moi, a affronté des lutteuses européennes. Belle opposition de style qu'ont pu apprécier les fans. Si tu te demandes pourquoi il y a triple dans leur nom et qu'elles ne sont que deux, c'est parce qu'au départ, l'équipe se composait d'une troisième catcheuse qui est finalement partie. Enfin, P.V. Red de l'ICWA a aussi animé des séances d'initiation au catch.



Le karaté et le body karaté

La Fédération française de karaté proposait des démonstrations de diverses écoles. Certains courants privilégiaient ainsi l'esthétique, tandis que d'autres misaient sur l'efficacité. Sur le stand, tu pouvais découvrir par exemple le body karaté. Il s'agit de faire de l'aérobic en utilisant des techniques de karaté. Ou encore d'exécuter un kata en musique. Résultat : c'est beaucoup plus festif et entraînant !



Naginata

Cet art martial tient son nom de la sorte de crosse qu'utilisent les combattants. Pratique pour tenir son ennemi à distance, le naginata était en réalité une arme de prédilection pour les femmes. Cela dit, beaucoup d'hommes l'utilisent maintenant. Il paraît même que si tu maîtrises cette discipline, tu deviens très dangereux avec des objets usuels comme un balai.



Bonus

Pour Japan Expo, Kana et Namco Bandai nous ont offert un Kyubi géant en cage. Quand tu es du bon côté des barreaux, tu le trouves plutôt gentil, le gros renard. Impressionnant !



Surprises

À chaque Japan Expo, tu retrouves des animations, des stands et des activités incontournables. Mais le festival est aussi l'occasion de faire des rencontres uniques, insolites, voire des découvertes délirantes...

Nobi Nobi!

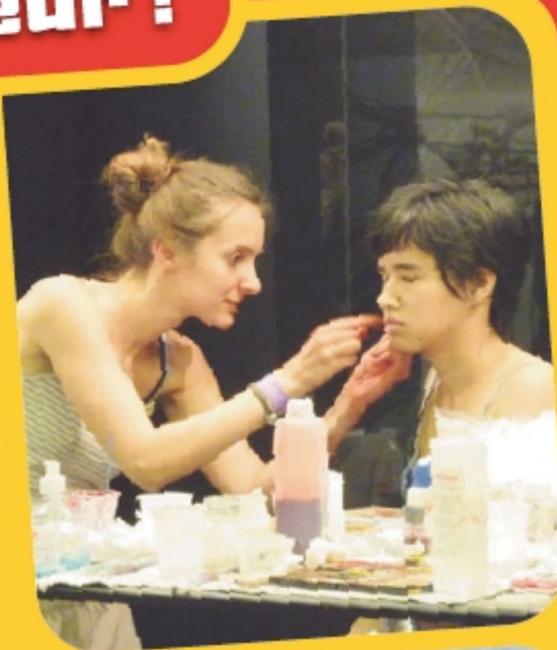


L'éditeur Nobi Nobi! a fait venir six de ses auteurs à Japan Expo, ils ont joué avec plaisir le jeu des dédicaces. Tu pouvais donc découvrir leurs magnifiques histoires de féerie japonaise. Pour couronner le tout, deux auteurs te permettaient de découvrir des contes nippons traditionnels sur Kamishibai, une sorte de théâtre de papier. Un merveilleux moment à passer. Et il n'y pas que les kids qui s'y sont intéressés!



Fais-toi peur!

Ce n'était pas Halloween, mais les zombies ont pourtant déferlé sur Japan Expo! Pour marquer la sortie du manga *I am a Hero*, qui parle de ces monstres dévoreurs d'humains, les éditions Kana proposaient un atelier pour te transformer en mort-vivant virtuel, mais aussi en vrai zombie grâce à deux maquilleurs de talent. Effrayant, mais très marrant!



La voie du samouraï

Guerrier noble par excellence, le samouraï était à l'honneur à Japan Expo. Tu pouvais assister à des conférences pas du tout ennuyeuses sur le sujet. Des Japonais membres d'une association de fans de ces guerriers ont présenté de magnifiques armures. Ils ont même défilé en costume. Mais le meilleur se trouvait dans la description quotidienne de toutes les étapes de la réalisation d'un vrai casque de samouraï. Même si c'est un peu compliqué, tu avais toutes les clés pour te confectionner ton propre casque!



Ghibli pour toujours

Pas très loin de l'entrée se trouvait une petite maison verte surmontée d'un gros Totoro. Il t'indiquait la position d'un mini-musée du studio Ghibli. En plus de te montrer tout ce qui est sorti officiellement en France, tu pouvais admirer des objets sympathiques et des goodies exclusifs. Ce fut aussi l'occasion de fêter la sortie en dvd et Blu-ray de *La Colline aux coquelicots*, la dernière œuvre du prestigieux studio. On n'a pas réussi à repartir avec le gros Totoro sous le bras !



La rencontre insolite

Chaque année, un artiste ou un personnage nippon décalé se fait remarquer. Pour cette édition, c'est un certain Mac Akasaka qui a fait la promotion de la Sourire Rapie, la thérapie par le sourire. Positionné aux points stratégiques de certains lieux au Japon (halls de gares, centres commerciaux...), il chante la joie de vivre en s'accompagnant d'un tambourin. Le résultat fonctionnait bien, car tu ne pouvais pas t'empêcher de sourire devant sa performance amusante. Le dernier jour, il a mis de la bonne humeur dans l'attroupement à l'entrée du RER. Merci Docteur Sourire !



Des peluches pour soigner

Est-ce que tu connais PARO ? De loin, PARO ressemble à une peluche de phoque tout ce qu'il y a de plus classique. Mais en fait, il s'agit d'un petit bijou de technologie utilisé comme thérapie dans les hôpitaux. Il permet d'avoir un compagnon à fourrure dans des endroits où les vrais animaux sont interdits. Ce compagnon mécanique se révèle tout doux et tout mignon.



SKYLANDERS GIANTS À PAS DE GÉANTS

SKYLANDERS FAIT L'ACTUALITÉ



LE PRINCIPE

Plus qu'un jeu vidéo classique, *Skylanders* est un "jouet-vidéo". Son concept génial propose de scanner une figurine pour la voir apparaître instantanément dans le jeu virtuel. Comme par magie, tu peux changer à tout moment de personnage, juste en remplaçant le jouet qui est posé sur le Portail de Pouvoirs relié à la console. Tu accèdes ainsi à une plus grande variété de coups et tu peux ouvrir des passages réservés à un Skylander d'un type donné (Eau, Feu...). En plus, tes champions gagnent en niveau. Ils apprennent de nouveaux coups qui sont sauvegardés dans la figurine.



UNE SÉRIE À LA PAGE !

Le jeu original *Skylanders Spyro's Adventure* a été un énorme succès. Des jeux annexes ont très vite vu le jour, comme *Skylanders Spyro's Universe* qui se joue sur le Net, et le jeu de tir *Skylanders Cloud Patrol* sur iPhone et iPad. Ce dernier a bénéficié d'une grosse mise à jour tout récemment. Désormais Trigger Happy, Stealth Elf, Terrafin, Bash, Flameslinger ont des pouvoirs qui les rendent plus forts. En plus, les trolls restent moins longtemps dans leur cachette. Le jeu rajoute de nouveaux objectifs et des bonus supplémentaires. Bref, le challenge est complètement renouvelé !



Legendary Trigger Happy



Red Sergeant



Blue Bash



Metallic Cynder

DES FIGURINES EXCLUSIVES

Il existe des versions spéciales des personnages. La France a eu droit à l'édition Legendary de Trigger Happy et un pack contenant Bash, Chop Chop et Spyro. Les Américains ont découvert des éditions phosphorescentes (Wrecking Ball), dorées ou argentées, dont une exclusive de Spyro lors de l'E3 en 2012. Les boutiques ont aussi leurs collections, comme une édition métallique en violet pour Cynder, une édition transparente rouge de Drill Sergeant et une édition perle de Hex. En avril, Bash est sorti en édition bleue, après que les fans ont voté pour leur couleur préférée sur Facebook.



LES ACCESSOIRES À VENIR

Avec les jouets vient toute une gamme d'objets pour ranger ou mettre en valeur les héros, comme le sac à dos ou le sac en bandoulière. Plus classe encore : la Battle Arena, qui accueille en son centre le portail tout en permettant de disposer huit figurines autour ! Sans oublier des manettes à l'effigie des petits champions.

NTS : L'AVENTURE

!! Découverte l'année dernière, la série révolutionnaire est au top de sa forme. Et les Skylanders n'ont pas fini de t'étonner car ils reviennent déjà dans un format toujours plus grand, toujours plus fort !

TOUTES LES INFOS SUR SKYLANDERS GIANTS



VERS UNE NOUVELLE AVENTURE

Les Skylanders devront de nouveau unir leurs forces pour vaincre les forces du Mal et les grandes ambitions de Kaos, le vilain du premier épisode. En tant que maître du portail, tu vas pouvoir compter sur de nouveaux alliés, ainsi que sur des créatures de taille : les Skylanders Giants ! Tout au long de quinze tableaux uniques et plus vastes que jamais, tes champions sont amenés à combattre et à résoudre des mystères en fonction de leur élément. Ils restent interchangeables à tout moment. Même les anciens Skylanders peuvent intervenir, tout en conservant les améliorations acquises. Attends-toi à une belle aventure, puisque le scénario a été confié aux auteurs de *Toy Story* et la musique à Hans Zimmer, compositeur de *Pirates des Caraïbes*.



VA Y AVOIR DU FUN !

Seul ou à deux, *Skylanders Giants* est un jeu riche en défis. Déjà, l'aventure principale va profiter d'une difficulté plus élevée, pour correspondre aux pouvoirs accrus des nouveaux personnages. De plus, les énigmes seront plus nombreuses et les trésors mieux cachés, afin de t'encourager à changer au maximum de Skylanders. D'ailleurs, la limite de leur niveau de puissance a été revue à la hausse, et monte maintenant jusqu'à 15. Bien sûr, à tout instant, un second joueur peut se joindre à la partie pour avancer en coopération. Au passage, le mode Combat en tête à tête gagne aussi du galon avec de nouvelles options et des arènes gorgées de pièges et d'armes supplémentaires. Enfin, chaque figurine donne encore une fois l'occasion de découvrir des défis héroïques complètement inédits.



FAITES ENTRER LES GIANTS

Les premiers habitants des Skylands ont, comme les autres, été bannis sur Terre, où ils sont restés endormis pendant des milliers d'années. Maintenant qu'ils sont enfin réveillés, ils ont bien l'intention de se défouler. Deux fois plus grands qu'un Skylander classique, ils disposent de trois pouvoirs de bases (contre deux pour leurs cousins), et ils ne vont pas manquer de les améliorer et de les diversifier en cours de jeu. Il existe huit Giants en tout, représentant chacun un élément spécifique.



LUMIÈRE SUR DES JOUETS GÉANTISSIMES

Ce second épisode ne serait pas complet sans une nouvelle gamme de figurines, identifiables comme étant de la première génération par le liseré orange qui colore le socle du perso. Les anciens ont une bordure verte. En détail, tu vas avoir 8 Giants dont une partie du corps s'illumine quand ils sont posés sur le socle, ainsi que 8 nouveaux Skylanders de taille normale, propre à chaque élément. À cela s'ajoutent 24 anciens Skylanders ayant une nouvelle pose et dotés d'améliorations plus poussées. Plus fort encore, 8 jouets sont en format "light core", reprenant 4 Skylanders nouveaux et 4 anciens. Par rapport à leurs versions normales, ces derniers sont lumineux comme les Giants, et réalisent des dommages incroyables au moment de rentrer en jeu.

LES NOUVEAUX HÉROS

TREE REX

GIANT



Élément : Vie

Light Core : Ses yeux s'éclairent, tout comme son poing droit au niveau du cristal vert.

Histoire : Dans les temps ancestraux, Tree Rex était un arbre majestueux qui vivait en paix au cœur des Bois Anciens. Mais cette vie tranquille a complètement basculé le jour où les Arkeyans sont arrivés et ont commencé à construire des usines pour produire des machines de guerre. Dès lors, le sol a commencé à être empoisonné à cause de la magie et la technologie. Après des années de ce traitement, Tree Rex a fini par muter et sortir de terre. Il est devenu un Giant puissant prêt au combat pour remettre les choses en ordre.

Attaques : En véritable force de la nature, Tree Rex a une main droite surpuissante. Il peut tirer des salves de sève, ou écraser son poing au sol pour faire trembler les ennemis trop proches. En se cachant derrière ce même bras hérissé d'épines, il exécute une charge qui écrase tout sur son passage.



SHROOMBOOM

NOUVEAU SKYLANDER



Élément : Vie

Light Core : Son œil unique brille de mille feux, comme si rien ne pouvait le surprendre.

Attaques : Shroomboom se sert d'un lance-pierres pour envoyer des champignons empoisonnés. Il peut aussi planter un énorme élastique au sol pour se projeter lui-même.

PRISM BREAK

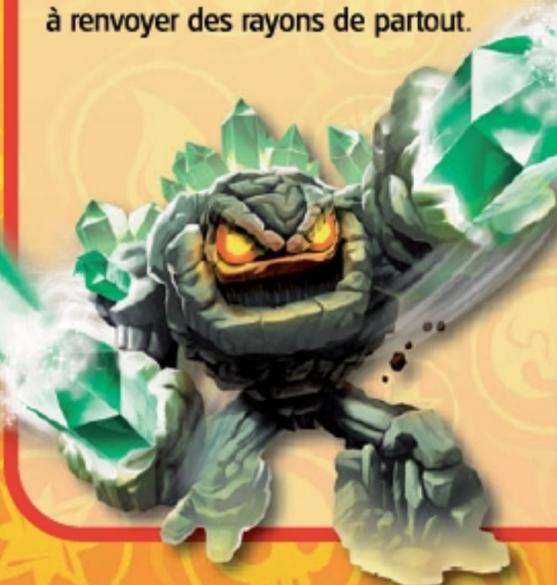
NOUVELLE POSE

Élément : Terre

Light Core : Les gemmes au bout de ses bras s'illuminent, prêtes à tirer !

Histoire : Dans son passé, il était un terrible golem de pierre. Mais piégé dans une grotte à cause d'un effondrement, il va passer cent ans sous terre, jusqu'à ce que des mineurs Mabus le libèrent par hasard. Cette longue période l'a marqué à plus d'un titre car ses bras rocaillieux sont devenus des gemmes qui lui confèrent une nouvelle énergie.

Attaques : De ses bras, il produit un rayon d'énergie qui dévaste tout. Il peut aussi faire surgir des cristaux du sol. En combinant ses deux attaques, il parvient même à renvoyer des rayons de partout.



CRUSHER

GIANT



Élément : Terre

Histoire : Depuis sa plus tendre enfance, Crusher voue une passion dévorante pour le broyage de roche. À tel point qu'il s'est mis à parcourir tout Skylands en quête de minerais rares à écrabouiller. Pas étonnant qu'il se soit fait un farouche opposant au roi Arkeyan, qui exploite la matière rocheuse pour ses armes de guerre.

Light Core : Ses deux yeux s'illuminent, ainsi que les cristaux qui pointent de son épaule gauche.

Attaques : Ce guerrier tout en armure abat son marteau avec une force incroyable, et tire aussi un rayon de protons avec sa tête. Il n'hésite pas à se décomposer pour frapper tous les ennemis avant de se reconstituer en une fraction de seconde.

TRIGGER HAPPY

NOUVELLE POSE

Élément : Tech

Histoire : Trigger Happy s'est forgé une réputation de héros en apparaissant de nulle part dans des petits villages attaqués par des bandits. Comme les meilleurs tireurs d'élite, il abat ses ennemis sans même prendre le temps de viser. Voilà comment il est devenu une légende, un féroce défenseur des faibles et des opprimés.

Attaques : Trigger Happy se rit de ses ennemis en les criblant de pièces d'or, qui lui servent de munitions. Dans les moments intenses, il fait même apparaître une mitrailleuse, ne laissant aucune chance à ceux qui sont sur sa route.



POP-FIZZ

NOUVEAU SKYLANDER

Élément : Magie

Histoire : Cet alchimiste a expérimenté tant de potions au fil des années que son apparence en a été affectée. D'ailleurs, personne ne sait à quoi il ressemblait auparavant, pas même lui. Bref, il est une vraie boule de mystère! Par contre, nombreux sont ceux qui voient en lui un chercheur un peu fou, à l'origine de pas mal d'accidents. Du coup, il est rejeté par ses congénères.

Pour se rendre plus attrayant, il cherche une potion de charme.

Sauf que celle-ci le transforme en sauvage incontrôlable. Docteur Jekyll et Mister Hyde n'ont qu'à bien se tenir, la relève est là!

Attaques : Pop-Fizz combat à l'aide de ses potions, dont les effets varient après les avoir secouées. La solution jaune est un puissant mélange explosif, alors que la verte est un acide qui ronge tout. Enfin, la violette donne à la fiole contenant la potion la faculté de courir vers un ennemi avant de le frapper. Son attaque la plus puissante consiste à boire une potion qui le transforme en monstre complètement déchaîné.



BOUNCER GIANT



Élément : Tech

Light Core : Ses yeux s'éclairent, comme s'il allait utiliser ses lasers.

Histoire : Ancien joueur star de la Basket Roboto-Ball League, Bouncer a pris sa retraite après avoir reçu trop de coups sur la tête. Il est alors devenu agent de sécurité dans les Mines de Crystal. Mais quand il a vu comment un groupe d'esclaves Mabus, qui étaient aussi ses ex-fans, était maltraité par les Arkeyans, il a décidé de combattre leur roi. Ce n'est que par la suite qu'il a rejoint les autres Giants pour former les premiers Skylanders.

Attaques : Bouncer a la gâchette facile et tire à tout-va du bout de ses index. Ses yeux sont capables de produire de puissants faisceaux laser. Et l'antenne posée sur sa tête lui sert à cibler son ennemi avant de lui envoyer une roquette.



JET-VAC

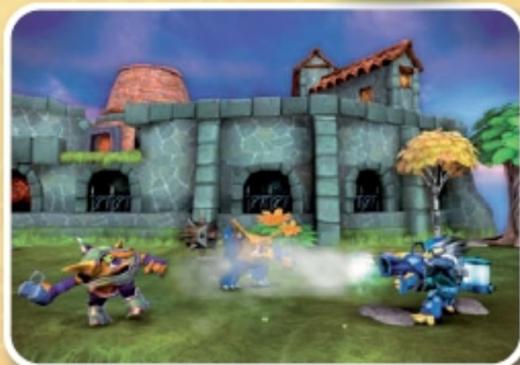
NOUVEAU SKYLANDER



Élément : Air

Histoire : De tous les habitants de Windham, Jet-Vac était le plus brillant as de la voltige. À tel point qu'il a reçu des ailes magiques dans sa jeunesse, comme le veut la tradition des Barons du Ciel. Mais quand sa patrie a été attaquée, il a décidé de remettre ses ailes à une mère de famille pour qu'elle sauve ses petits. Touché par ce sacrifice, Maître Eon lui a offert un puissant aspirateur d'air qui lui a permis de voler à nouveau.

Attaques : Avec son gun, Jet-Vac tire de petites boules d'air. Mais il peut aussi aspirer les éléments du décor pour nettoyer une pièce en quelques secondes. Son jet-pack lui permet de voler pendant quelques secondes au-dessus des pièges sans y perdre une plume !



ERUPTOR

NOUVELLE POSE

Élément : Feu

Light Core : L'intérieur de sa bouche s'éclaire en rouge, donnant l'impression de cracher une boule de feu.

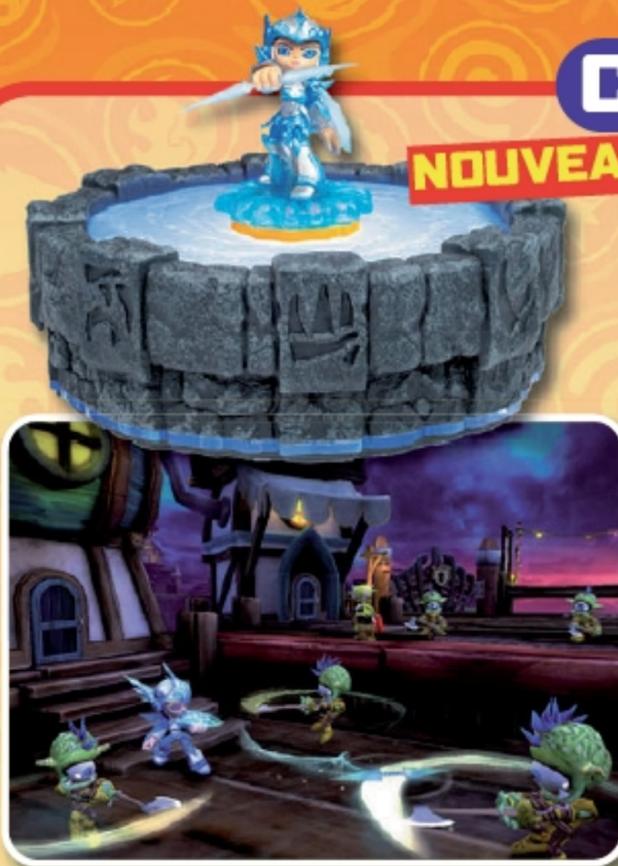
Histoire : Alors qu'il vivait dans les entrailles de Skylands tout comme ses semblables, Eruptor s'est retrouvé projeté à la surface à la suite d'une éruption volcanique. Il est d'un caractère bouillonnant, et s'échauffe vite quand quelque chose lui déplaît. Le seul moyen pour lui de faire tomber la température est de prendre un bon bain... de lave !

Attaques : Toujours prêt à exploser, Eruptor crache de vrais boulets de canon enflammés, et adore répandre une mer de magma autour de lui.



CHILL

NOUVEAU SKYLANDER



Élément : Eau

Histoire : Elle était la gardienne attitrée de la Reine des glaces, et demeurait donc particulièrement respectée pour ses exploits. Mais un jour, la reine a été faite prisonnière par l'armée des cyclopes, et Chill ne s'est jamais pardonné cet échec. Depuis, elle est devenue une Skylander forte et courageuse, toujours en quête du moindre indice qui lui permettra de retrouver sa reine.

Attaques : Comme tous les guerriers qui se respectent, Chill est armée d'une double lame, qu'elle lance dans une attaque circulaire pour faucher les adversaires. Elle dispose aussi d'un bouclier qui la rend moins vulnérable.



SWARM

GIANT

Élément : Air

Histoire : Il était le prince d'une race de guerriers insectoïdes très fière. Comme les 9 000 autres membres de la famille royale, il vivait reclus dans une énorme ruche pyramidale avec interdiction d'en sortir. Cependant, à l'inverse de ses frères, il avait une qualité magique qui le faisait grandir plus que les autres. À l'étroit dans sa forteresse, il a décidé alors de rompre les traditions et de s'enfuir pour découvrir le vaste monde. Sa taille et sa force en ont fait un Giant d'exception lors de la bataille contre les Arkeyans.

Attaques : Swarm a des dards au bout de ses bras qui lui permettent d'embrocher ses adversaires. Cette technique est d'autant plus efficace que sa taille lui donne une très bonne allonge.



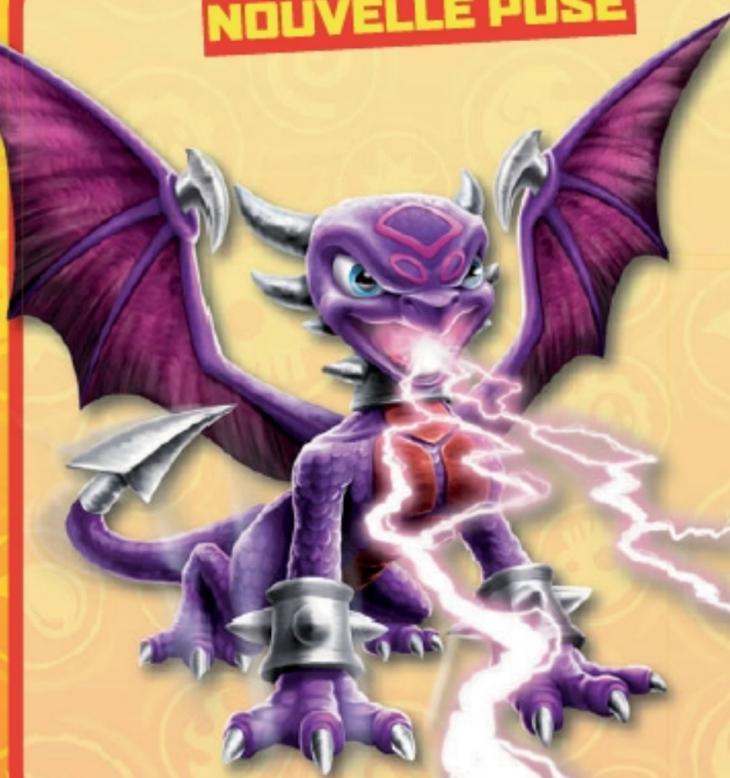
CYNDER

NOUVELLE POSE

Élément : Mort-Vivant

Histoire : Alors qu'elle n'était encore qu'un œuf, Cynder a été dérobée dans son nid par les sbires d'un dragon démoniaque Malefor. Élevé par ce dernier, elle avait pour ordre de semer le mal jusqu'à ce qu'elle soit enfin libérée de son emprise. Voyant la bonne volonté de Cynder à se racheter, le maître Eon a fait d'elle une Skylander. Mais ses partenaires continuent de se méfier d'elle.

Attaques : Capable de voler en étendant ses ailes pour mieux foncer sur ses ennemis, elle se montre tout aussi redoutable dès qu'elle se met à cracher des éclairs.





Par ici les Sorties...



Les jeux Olympiques sont l'événement sportif de cet été. Un rendez-vous qui a lieu aussi dans ton salon. Sors les manettes, le PS Move ou le Kinect... Va y avoir du sport!

► L'HISTOIRE...

Choisis ta délégation et défends haut les couleurs de ton drapeau en revivant l'ambiance électrique des JO de Londres. Sois le meilleur dans les 45 épreuves et mini-jeux proposés et vise la médaille d'or!

Une sélection d'épreuves

Les JO d'été accueillent de très nombreuses disciplines. *London 2012* en reprend un bon nombre, surtout pour les épreuves d'athlétisme (110 m haies, 400 m, saut en longueur...) et de natation (brasse, papillon, dos, plongeon...). Tu trouveras aussi des épreuves de tir au pistolet ou à l'arc, mais aussi du vélo, du kayak, du ping-pong, de l'haltérophilie ou du beach-volley...



L'heure des JO a sonné !

Dans le mode JO, les journées sont bien organisées. Tout d'abord, tu choisis les deux disciplines du jour parmi une courte sélection. La matinée est consacrée aux qualifications. En cas d'échec, tu peux retenter ta chance grâce à des essais bonus offerts, à utiliser avec parcimonie. L'après-midi est le moment de remporter une médaille en finale pour monter au classement général.

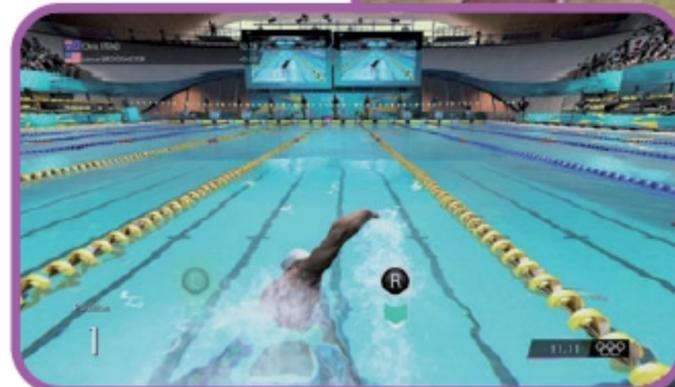


En route pour les JO

En bonne licence officielle, le jeu reprend les stades et autres arènes où la compétition a lieu dans la belle ville de Londres. Par contre, les vrais athlètes n'ont pas été modélisés, ni même nommés. Cela revenait sûrement trop cher à Sega... Mais du coup, l'ambiance est moins fidèle que ce que tu peux voir à la télé.

Timing au taquet

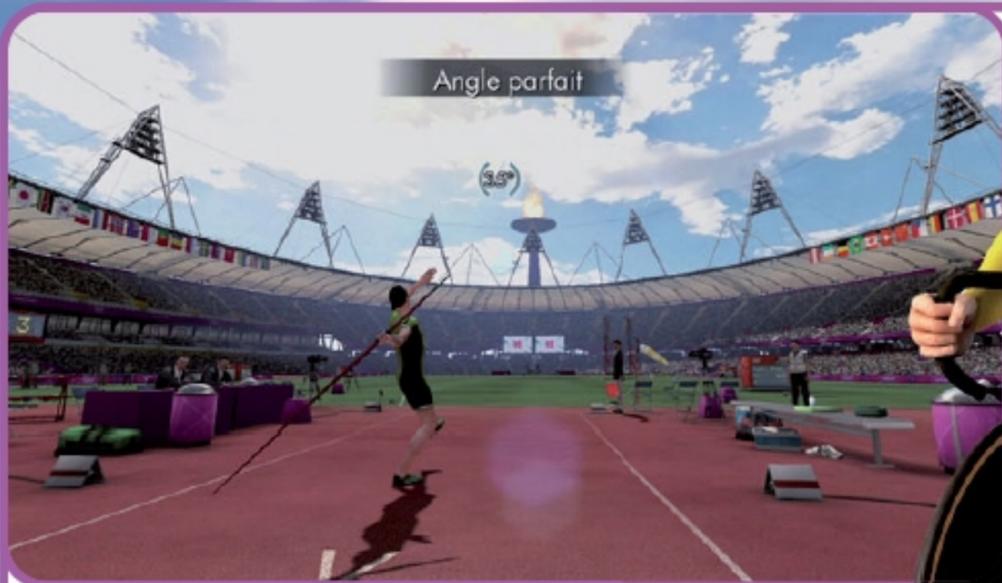
La jouabilité utilise peu de touches : le bouton X et les gâchettes ou les sticks. Si les courses demandent juste à marteler une touche, d'autres sports requièrent un timing de champion. Par exemple, pour ramer en rythme, pour renvoyer la balle ou exécuter les figures au bon moment. Repérer le bon moment pour agir demande une bonne dose de concentration.





Testé sur PS3

SPORT



Variantes et compagnie

En dehors des JO, les épreuves sont accessibles en toute liberté, et sont jouables en multi en ligne jusqu'à huit. Sois prêt à exploser les scores et à enregistrer des records du monde. Plus fun, des mini-jeux permettent de découvrir certains sports avec de nouvelles règles, comme le lancer de javelot avec une cible à atteindre ou du tir au pigeon.



TABLEAU DE BORD



DIFFICULTÉ	JOUEURS	ÉVALUATION	PRIX MOYEN
FACILE A MOYEN	1 À 8	3+	60 €

Intérêt

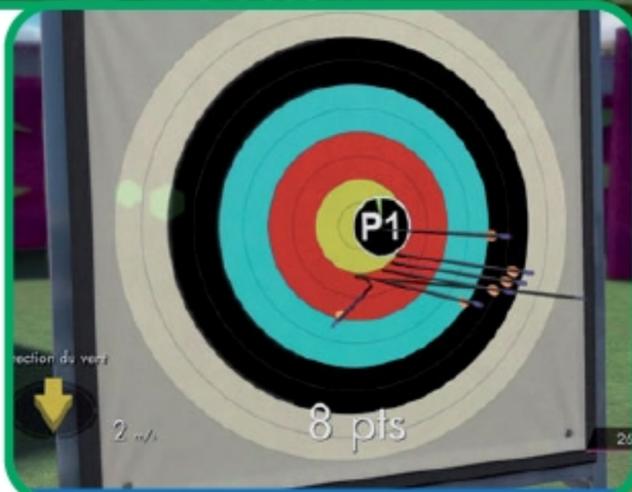
Si tu aimes le sport, tu vas avoir droit à de nombreuses activités variées, avec des épreuves incontournables et des défis surprises. Dommage que certaines épreuves fassent un peu trop redites.

Réalisation

Même si les vrais athlètes ne sont pas présents, l'ambiance reste au beau fixe, avec différents stades de belle qualité. On regrette juste que les commentaires audio ne soient pas en français.

Travail d'équipe

London 2012 propose des défis réservés à des groupes de joueurs, de deux à quatre. Le but consiste à atteindre un certain score en additionnant les performances de chaque participant sur trois disciplines imposées. Tu devras donner le meilleur de toi-même, car ce n'est qu'en remplissant cet objectif qu'une série de défis se débloquera.



Faut que ça bouge ?

Si tu disposes d'un PS Move ou du Kinect, tu vas pouvoir découvrir quelques épreuves avec une maniabilité différente. Dommage que la reconnaissance de mouvement se limite aux mini-jeux et concerne juste les épreuves de tir, kayak, vélo, tennis de table, javelot et 100 m. C'est assez peu, surtout que le niveau de précision n'est pas terrible.



COOL !

- Plusieurs disciplines
- Défis en équipe
- Jouable en ligne

- Commentaires en anglais
- Pas de JO au Move/Kinect

PAS COOL !

BIEN

Moins fun et varié qu'un *Mario & Sonic aux JO*, *London 2012* n'en propose pas moins une sélection de sports assez correcte pour retrouver dans son canapé l'esprit des jeux. Il ne fera pas beaucoup suer, mais il reste convivial.





Par ici les Sorties...



Testé sur 3DS

MUSIQUE

Voici un titre imprononçable pour un jeu qui va secouer la fibre musicale des plus grands fans de la saga *Final Fantasy*!

L'HISTOIRE...

► Le combat entre les dieux de la discorde Chaos et de l'harmonie Cosmos a détruit le cristal de leur monde. Les héros de tous les *Final Fantasy* partent sur les routes pour le reconstruire.

En avant la musique !

Le jeu s'inspire des 13 épisodes de la série. Il propose de suivre chaque volet à travers trois étapes : combat, balade et cinématique. À chaque fois, il faut tapoter l'écran, dessiner des directions ou suivre une ligne du bout du stylet et au rythme des morceaux cultes de la saga. Et en ne faisant aucune fausse note, tu profites de bonus, comme te transformer en Chocobo!



Comme un vrai

Final Fantasy est connu pour être une série de jeux de rôle vraiment géniaux. Et ce n'est pas parce que cet épisode s'apparente à un jeu musical qu'il en oublie pour autant ses origines. Chaque partie est donc l'occasion de gagner des objets et des points d'expérience. Ces derniers vont servir à devenir plus fort et endurant, et à débloquer des capacités nouvelles. Bref, à se donner le moyen de passer les morceaux les plus difficiles.

Chasse aux trésors

Ne va pas croire qu'une fois tous les chapitres achevés, le jeu s'arrête. Au contraire, tu vas débloquer de nombreux modes, des persos en plus, des collections, du multi et différents niveaux de difficulté.

Autant te prévenir que ça se corse vite ! Des chansons supplémentaires sont aussi à télécharger, mais elles sont par contre payantes. Les fans vont encore devoir casser leur tirelire.



TABLEAU DE BORD



DIFFICULTÉ	JOUEURS	ÉVALUATION	PRIX MOYEN
FACILE À DIFFICILE	1 À 4	12+	40 €

Intérêt

Ce jeu s'adresse avant tout aux fans de la saga, qui vont retrouver plein de clins d'œil (invocations, boss...) et seront sensibles aux cinématiques évoquant de grands moments.

Réalisation

Le jeu reprend des morceaux des années 80 et ça se sent ! Mais on trouve aussi des jeux plus actuels. Et le choix d'un look tout mignon pour les héros est juste adorable !

COOL !

- Des musiques cultes
- Des héros cool
- Grosse durée de vie

- Tout en anglais !
- Du contenu payant

PAS COOL !

BIEN

Ce *FF* fête les 25 ans de la saga avec une jolie dose de bonne humeur. Plus qu'un simple jeu musical, tu trouves ici un titre complet avec des stratégies à adopter pour aller jusqu'au bout. Un régal pour les grands fans !





Chiens et Chats 3D

Mes meilleurs amis



Testé sur 3DS

GESTION

Maman pense que tu ne saurais pas t'occuper d'un chien? Papa est allergique aux poils de chat? Pas de soucis, adopte des chiots et des chatons grâce à ta console!

L'HISTOIRE...

Choisis ton animal de compagnie entre huit races de chats et de chiens, et amuse-toi à t'en occuper à travers divers mini-jeux. Tu dois les entretenir, mais aussi participer à des compétitions.



Les soins quotidiens

Avoir un animal, c'est du travail! Il faut le nourrir, le brosser, le laver, le soigner ou le traiter avec des sprays antipuces. Tu n'y échappes pas ici, mais tout cela se déroule le plus souvent sous la forme de petits jeux. Ainsi, tu dois aligner les coussins à la perfection pour que le toutou trouve le sommeil. Mais ça reste tout de même répétitif!



Un enjeu au poil

Pour sortir de la routine, tu vas pouvoir débloquer d'autres activités. Celles-ci se gagnent en ramassant des cadeaux lors des promenades. Tu accèdes à des jeux de balles et de mémoire, mais aussi à des épreuves réservées à la compétition. Le circuit d'agilité ou la natation demandent de reproduire des actions au stylet, alors que le Frisbee requiert de viser des cibles.

Chat ou chien?

À la différence d'un *Nintendogs*, les chats sont aussi capables que les chiens. Ils peuvent apprendre des tours et remporter des championnats. Par contre, le minou va préférer chasser plutôt que jouer à la balle. Lors de la promenade, tu ne le tiens pas en laisse, tu le diriges en pointant un laser au sol. Ce sont les amateurs de matous qui vont être contents!



Mittens

TABLEAU DE BORD



DIFFICULTÉ	JOUEURS	ÉVALUATION	PRIX MOYEN
FACILE	1	3+	40 €

Intérêt

Chiens et Chats ne propose pas une aussi grande complicité avec les animaux que le faisait *Nintendogs*. Ici, l'entretien et les épreuves mettent plus en avant un système de mini-jeux parfois inattendus.

Réalisation

Les petits toutous et minous n'ont pas les poils aussi luisants que dans *Nintendogs*. Ils ne viennent pas mouiller l'écran de leur truffe humide. Moins attachants, ils restent néanmoins mignons.

COOL!

- 8 races d'animaux
- Des tours et des concours
- De la réalité augmentée

- Trop répétitif
- Peu d'apprentissage
- Rien au micro

PAS COOL!

BIEN

Chiens et Chats n'est pas aussi complet et interactif que *Nintendogs*, et il fera moins craquer ton petit cœur. Mais ça reste quand même chouette de s'occuper d'une boule de poils du bout du stylet dans divers mini-jeux.





CODE DE LA ROUTE

LA MÉTHODE COMPLÈTE POUR RÉUSSIR VOTRE EXAMEN !



Testé sur DS

APPRENTISSAGE

Durant tes trajets en voiture, tu as pu voir qu'il existe différents panneaux sur la route. Et si tu apprenais ce qu'ils signifient ?

L'HISTOIRE...

▶ Ce jeu propose de se préparer aux attestations scolaires de sécurité routière pour les plus jeunes, mais aussi à apprendre les règles du code de la route et à les réviser en s'amusant.



Le conducteur accélère normalement pour atteindre les 90 km/h.

A — Je continue le dépassement

B — Je me replace derrière le véhicule



Code de bonne conduite

Le titre ne compile pas des cours fatigants à suivre avec beaucoup de texte à lire. Si une partie permet de se familiariser avec les panneaux, en les distinguant par leur utilisation, le contenu principal du titre consiste à apprendre à travers une mise en pratique. Plusieurs séries de questions illustrées sont accessibles avec des choix multiples comme dans le vrai examen.



Code de bonne conduite

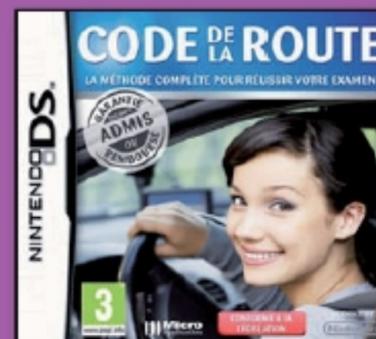
L'apprentissage se fait ici par l'échec. Les mauvaises réponses sont expliquées avec beaucoup de détails. À la fin d'un questionnaire, tu accèdes à un diagramme de tes résultats. Tu sais ainsi où se situent tes faiblesses, et tu peux t'entraîner dans des domaines spécifiques. Par exemple, les règles de la circulation ou des dépassements. C'est sûr qu'à la fin, tu vas pouvoir impressionner tes parents en voiture, grâce à tes connaissances acquises !

Pleins phares sur les mini-jeux

Pour changer des questionnaires un peu trop classiques, six mini-jeux sont à débloquent et à découvrir. Ils consistent, par exemple, à trouver le bon panneau à partir d'une définition, à répondre après avoir mémorisé une image, à jouer contre la montre... Ce n'est pas toujours facile, mais tu étudies ainsi les stationnements ou les priorités sans même t'en rendre compte.



TABLEAU DE BORD



DIFFICULTÉ	JOUEURS	ÉVALUATION	PRIX MOYEN
MOYENNE	1	3+	20 €

Intérêt

Il n'est jamais inintéressant d'apprendre le code de la route, surtout que certains panneaux doivent être connus des piétons aussi. Cela ne fera pas de mal non plus à tes parents d'y rejeter un œil !

Réalisation

Entre une musique hyper répétitive pas vraiment glamour et une interface monotone, le jeu n'a rien de séduisant. Et ce malgré la présence de deux moniteurs dans le style bande dessinée.

COOL !

- 8 000 questions
- Ultra complet
- Des mini-jeux

- Bande-son qui endort
- Obligation de lire vite

PAS COOL !

BIEN

Voilà un jeu utile pour toute la famille, même s'il se destine aux plus grands. Cela reste une bonne occasion pour te familiariser avec les règles du bon petit conducteur, histoire de moucher plus tard tes parents !





DREAMWORKS

MADAGASCAR 3

BONS BAISERS D'EUROPE

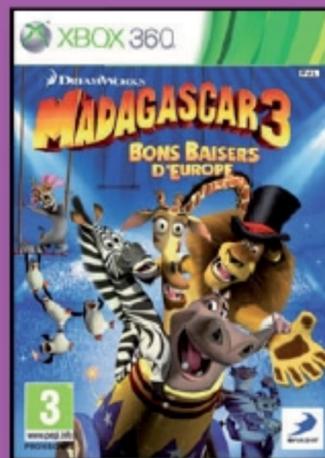


Testé sur 360

ACTION

Les quatre compères les plus loufoques du règne animal sont de retour pour de nouvelles pitreries. Cette fois, ils parcourent l'Europe avec une troupe de cirque !

TABLEAU DE BORD



DIFFICULTÉ	JOUEURS	ÉVALUATION	PRIX MOYEN
MOYENNE	1 OU 2	3+	40 €

► L'HISTOIRE...

Après leur long périple en Afrique, tes amis Alex, Marty, Gloria et Melman souhaitent rentrer chez eux à New York. Pour arriver à leurs fins, ils décident de rejoindre un cirque ambulante. Une habile couverture !



La brigade veille

Bien que les zones ne soient pas très vastes, *Madagascar 3* propose un monde ouvert plutôt agréable à parcourir. Pour récupérer les objets dont Julian a besoin, il faut fouiller les moindres recoins de la ville, sans oublier de déposer des affiches afin que les gens se rendent au cirque. Mais attention, car la brigade animalière veille et n'hésite pas à te jeter des filets pour t'attraper. Heureusement, et même si cela n'est efficace qu'un court instant, tu peux te déguiser et passer incognito.

Intérêt

Les plus jeunes vont apprécier de retrouver les animaux de *Madagascar*. Le jeu est assez varié, même s'il devient un peu répétitif à la longue. Heureusement, tu peux jouer à deux simultanément.

Réalisation

Si le jeu reste globalement joli, cela manque de vie et de détails. Des consoles comme la PS3 ou 360 sont largement capables de faire mieux. Et la musique est assez basique.

Chercheurs de l'impossible

Jouable à deux simultanément, *Madagascar 3* t'emmène aux quatre coins de l'Europe afin de réussir différentes missions. La plupart des objectifs qu'on te donne est de retrouver un maximum d'objets (ballons, bois, étoiles...), parfois bien cachés dans les niveaux. De Rome à Pise, en passant par Paris, le dépaysement est total. Pour mener à bien cette tâche, tu dois faire en sorte que les aptitudes (nage, vitesse, puissance, double saut...) de chacun de tes héros soient utilisées à bon escient. Tout est une question de coopération, c'est un jeu d'équipe!



Sacrés numéros

En dehors des phases d'exploration, le jeu propose tout un lot de mini-jeux basés sur des épreuves de cirque. Cerceaux enflammés, voltige, canon... ton but est d'exploser le record afin de devenir un véritable artiste. Ce qui est cool, c'est que les missions et mini-jeux sont disponibles à partir du menu principal. Une bonne manière de t'amuser, sans avoir tout à refaire !

COOL !

- Jeu coopératif à deux
- Difficulté bien dosée
- Nombreux éléments à trouver

- Objectifs pas toujours clairs
- Réalisation datée
- Musique d'ascenseur

PAS COOL !

BIEN

Sympa ce *Madagascar 3* ! Vendu à un prix raisonnable, le jeu vaut surtout pour son mode deux joueurs particulièrement rigolo ! L'humour ne manque pas et les voix en français sont parfois amusantes. Un bon passe-temps pour prolonger le scénario du film !





Par ici les Sorties...



SBK GENERATIONS



Testé sur 360

SPORT

L'asphalte fond sous la chaleur étouffante et les moteurs vrombissent à l'horizon : tu es sur la ligne de départ ! Futur grand champion, tu sais que le moment est venu de dompter ta moto...

► L'HISTOIRE...

C'est un jeu de course, il n'y a donc pas de réel scénario. En revanche, tu peux compter sur un mode Carrière particulièrement prenant, avec un système d'expérience et d'évolution à travers la compétition. Comme dans la réalité !

Adapté à tous

La force de *SBK Generations*, c'est sa faculté de s'adapter à tous les joueurs, que tu sois pilote chevronné ou débutant. Les options sont nombreuses et te permettent de paramétrer ta conduite comme tu le souhaites, mais également l'interface, la difficulté de tes rivaux ou encore ta santé, les dégâts de la moto et les pénalités. N'oublie pas de passer par ce menu très important avant de te lancer dans le grand bain des bolides à deux roues. Sinon, l'apprentissage pourrait être difficile.



Le guidon de la victoire

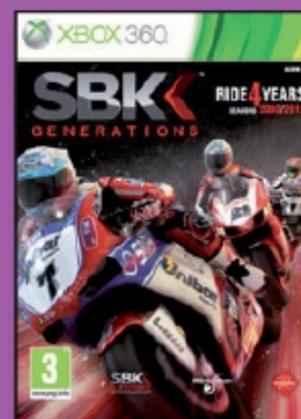
Les développeurs ont intégré près de quatre saisons de *Superbike*. Bien que typée arcade, cette série s'est démarquée par la sensation d'immersion. Si tu maîtrises ta moto, tu peux passer en vue interne pour des sensations dingues de vitesse. Libre à toi de désactiver les aides et te retrouver face à une vraie simulation, où tout faux pas équivaut à une chute. Méfie-toi des sols mouillés, des 24 concurrents qui ne lâchent rien et du célèbre drapeau jaune.



SBK Experience

Sous ce titre se cache une sélection de 44 défis qui s'étalent sur de courtes sessions. Si la plupart des objectifs sont accessibles, il te faut du courage et de la patience pour les réussir. À la clé, tu gagnes de nouveaux bolides et pilotes. Le jeu de Milestone ne propose aucun mode en écran splitté (dommage !) et les parties en ligne se limitent à seize joueurs. Rien de méchant, mais ces petits défauts sont à signaler. Pour le reste, il y a de quoi faire !

TABLEAU DE BORD



MOYENNE	JOUEURS	ÉVALUATION	PRIX MOYEN
3	1 À 16 EN LIGNE	3+	40 €

Intérêt

S'il n'apporte pas de réelles améliorations, avec une prise de risque minimale, *SBK Generations* demeure un bon jeu de moto avec un contenu énorme qui fait la différence par rapport aux autres titres.

Réalisation

Les circuits et motos manquent de détails, même si tu notes quelques animations sympathiques en arrière-plan. En revanche, les bruits des moteurs ainsi que l'animation générale sont classe.

COOL !

- Contenu dense
- Adapté à tous
- Bonne immersion

- Un peu fade graphiquement
- Pas de réelles nouveautés
- Pas d'écran partagé

PAS COOL !

BIEN

SBK Generations reste l'un des meilleurs jeux de moto, mais il faut dire qu'il n'a pas de grande concurrence, excepté les *Moto GP*. Espérons que la prochaine version sera mieux lotie en matière de nouveautés et d'améliorations visuelles.





Rune Factory Oceans



Testé sur PS3

JEU DE RÔLE / GESTION

Le jeu de rôle ne se résume pas à explorer des chemins et à taper des monstres, il est possible de s'occuper autrement.

► L'HISTOIRE...

Aden et Sonja sont deux amis d'enfance. Mais un jour, ils vont se retrouver comme par magie projetés dans une autre époque. Pire, Sonja est désormais enfermée dans le corps d'Aden !

Au jour le jour

Lâchés sur l'île de Fenith, nos héros vont trouver refuge dans un village très mignon, où ils apprendront à connaître chaque habitant. Tous y ont un rôle bien défini (marchand, forgeron, prêtre...). Le temps défile vraiment dans le jeu, il va te falloir apprendre leurs habitudes durant la semaine. Surtout qu'ils ont des petites quêtes à te proposer.



Vers l'aventure

Pour comprendre ce qui leur est arrivé, et renverser la malédiction, Aden va se lancer dans un grand périple. La surprise est que pour explorer les océans, il va pouvoir commander un golem, capable de sortir des flots des îlots peuplés de monstres, mais où se trouvent aussi de précieux indices. Les combats sont simples, puisqu'une seule touche suffit, mais en gagnant de l'expérience, de nouveaux enchaînements sont accessibles.

Occupations diverses

La part la plus longue de l'aventure ne se trouve pas dans les donjons, mais dans les préparatifs pour être au top. Ainsi, de nombreux ingrédients sont à collecter pour créer des potions, cuisiner des provisions ou forger un meilleur équipement. Il faut d'ailleurs entretenir un potager pour récupérer certains ingrédients. Des monstres peuvent être apprivoisés afin de prendre part au combat ou pour s'occuper des champs.



TABLEAU DE BORD



DIFFICULTÉ	JOUEURS	ÉVALUATION	PRIX MOYEN
FACILE	1	12+	50 €

Intérêt

Rune Factory est un mélange de genres intéressant qui propose autant d'entretenir de bonnes relations avec les villageois que de s'adonner à l'artisanat ou de guerroyer contre des monstres.

Réalisation

Les graphismes sont loin d'être au top. Mais l'univers est coloré, les personnages sont charmants et l'aventure est parfois illustrée par des passages en dessins animés. Sympa !

COOL !

- Un monde très manga
- Un golem à diriger
- Plein d'activités

- Combats répétitifs
- Des passages ennuyeux
- Réalisation basique

PAS COOL !

BIEN

Avec *Rune Factory*, tu vas trouver de quoi t'occuper dans plein de domaines différents, et parfois même dans des genres assez inattendus. Le mélange est agréable, mais du coup, aucune partie n'est vraiment exceptionnelle.





Disney · PIXAR

REBELLE



Testé sur 360

ACTION

Dernier né des studios Pixar, *Rebelle* raconte le parcours d'une jeune fille pleine de fougue. L'adaptation sur console de salon de ce dessin animé est une excellente surprise !

► L'HISTOIRE...

Merida, souhaitant plus de soutien de la part de sa mère, a demandé à la sorcière de la forêt de lui concocter un sort afin de faire changer sa génitrice. Manque de chance, les forces maléfiques ont altéré l'effet magique et la maman de ton héroïne s'est transformée en ours. Mérida va devoir réparer sa faute.

À l'ancienne

Mêlant action et aventure, *Rebelle* rappelle un peu les anciens jeux dotés d'une progression linéaire, où chaque zone est bien délimitée. Au cours de ton voyage, tu parcoures une forêt, une terre glacée, des falaises abruptes ou encore des grottes obscures. L'intérêt se renouvelle grâce à une action non-stop et un subtil mélange d'énigmes et d'exploration. Fait suffisamment important pour être souligné : la jouabilité ne souffre d'aucun défaut, même si la caméra a parfois un peu de mal à suivre tes péripéties.



Sorts magiques

Ton arc a la faculté d'utiliser des flèches magiques, chacun des sorts servant à éliminer des monstres ou à interagir avec le décor. Une simple pression sur la touche RB ou LB permet de passer de l'un à l'autre, afin de s'adapter à la situation. *Rebelle*, qui se laisse savourer, a le mérite d'être joliment raconté. Il faut également savoir qu'il est compatible avec le capteur Kinect, permettant d'accéder à des mini-jeux à plusieurs.

Tes amis les ours

Certaines portes doivent être activées avec un mécanisme. C'est là qu'entrent en jeu les frères de Merida, transformés en ours. Plusieurs énigmes parsèment ce jeu basé sur la coopération. Par exemple, l'un des ours fait apparaître une plate-forme, un autre la fait tourner. Le dernier utilise le levier d'ouverture. Des phases d'énigmes bien sympas !



TABLEAU DE BORD



DIFFICULTÉ	JOUEURS	ÉVALUATION	PRIX MOYEN
			
MOYENNE	1 À 4	12+	40 €

Intérêt

Lorsqu'il s'agit d'une licence cinématographique, on a tendance à se méfier. Pour *Rebelle*, le constat est sans appel : c'est un titre réussi, qui plaira aux amateurs du film d'animation.

Réalisation

Globalement, les graphismes manquent un peu de couleurs et sont parfois un peu datés, mais l'ambiance sonore rattrape le tout. Tandis que la maniabilité se révèle vraiment au top !

COOL !

- L'héroïne
- Gameplay réussi
- Bonne ambiance

- Couleurs ternes
- Chemin prédéfini
- Assez court

PAS COOL !

BIEN

Avec son ambiance celtique, ses sorts magiques et ses paysages écossais variés, *Rebelle* est probablement l'une des réussites de cet été. Des combats et des énigmes : c'est le parfait mélange pour t'amuser comme un petit fou !





Testé sur 360

MINI-JEUX

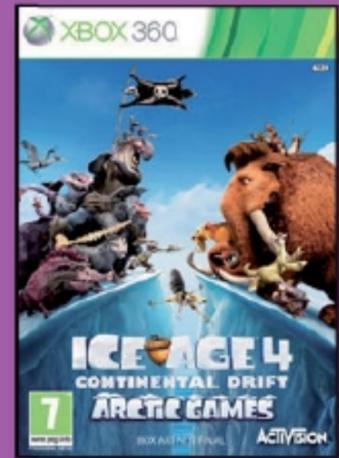
L'ÂGE DE GLACE 4

LA DÉRIVE DES CONTINENTS

Pur moment de rire et véritable bouffée de bonne humeur, le fantastique *Âge de Glace 4* fait un petit détour par tes consoles. Place à la version Xbox 360 avec ses épreuves sur Kinect.



TABLEAU DE BORD



DIFFICULTÉ	JOUEURS	ÉVALUATION	PRIX MOYEN
MOYENNE	1 À 2	7+	60 €

► L'HISTOIRE...

Scrat est là pour le prouver : l'ère glaciaire n'est pas synonyme de nourriture abondante. Aussi, lorsque Sid met la main sur des fruits délicieux, c'est un peu un cadeau du ciel. Mais une bande de pirates a décidé de gâcher la fête.

Chute providentielle

Comme à son habitude, Sid et sa légendaire maladresse sont à l'origine des activités de ce jeu. Pour savoir qui remportera les fruits, tu devras affronter l'équipage de pirates dans une série d'épreuves faisant appel à la caméra Kinect. C'est un peu dommage que le jeu soit exclusif au capteur de mouvements. Avec un tel univers – et les cinématiques amusantes sont là pour le prouver –, il y avait moyen de faire un savoureux mélange entre jeu de plate-forme et activités sportives.



Intérêt

Exclusivement dédié à Kinect, *L'Âge de Glace 4* retombe dans les travers des jeux basés uniquement sur la reconnaissance de mouvements. C'est drôle, mais ça devient vite lassant.

Réalisation

Le jeu, plutôt joli, qui bénéficie de voix françaises, pêche par une reconnaissance de mouvements parfois chaotique. Les animations, quant à elles, demeurent un peu basiques.



Les jeux qui tombent à pic

Pour Sid et ses compagnons, il n'est pas question de laisser le butin aux pirates. *L'Âge de Glace 4* est une succession de mini-jeux plus ou moins réussis, tant la reconnaissance de mouvements a parfois du mal à suivre. Glisse, jeu de tir, ski, saut en longueur ou curling, le titre de Behaviour Interactive ne manque pas de dynamisme. Le problème, c'est que tu en fais très vite le tour.

Multijoueur

Tout n'est pas à jeter. Il est possible de jouer à deux simultanément et toutes les épreuves sont accessibles en jeu libre. Tu peux même préparer un tournoi, avec les activités de ton choix. Mais le contenu manque de consistance et le fait de devoir utiliser exclusivement le Kinect est une erreur. Heureusement, les séquences de transition sont souvent drôles.



COOL !

- Jouable à 2
- Les pitreries de Sid
- Extraits du film à débloquer

- Kinect réagit parfois mal
- Peu d'épreuves
- Potentiel non exploité

PAS COOL !

BIEN

Un peu trop perfectible tout ça ! *L'Âge de Glace 4* est un film d'animation merveilleux, mais son adaptation sur Xbox 360 peine vraiment à surprendre. Avec Kinect, tu as déjà vu bien mieux, et surtout plus consistant ! Décevant.



Kids' MANIA



PS3



Wii

NINTENDO 3DS



XBOX 360

©2012 Activision Publishing, Inc. SKYLANDERS GIANTS is a trademark, and PORTAL OF POWER and ACTIVISION are registered trademarks of Activision Publishing, Inc. All registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. 'PS3' is a trademark of the same company. All Rights Reserved. Nintendo 3DS et Wii sont des marques de Nintendo. Les logos Xbox sont des marques du groupe Microsoft et sont utilisés sous licence de Microsoft. Toutes les autres marques et désignations commerciales appartiennent à leurs détenteurs respectifs.



SKYLANDERS GIANTS



XBOX LIVE WIN MAC



ACTIVISION
activision.com

rights reserved. 'D', 'PlayStation', 'PS3' and 'PS' are trademarks or
de Nintendo. © 2012 Nintendo. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE et les
s propriétaires respectifs. Tous droits réservés.



TRIPLE H

Le plus grand

Sur le ring, il mène le jeu.
À l'extérieur, il fait la loi.
Triple H, le charismatique
champion des champions, est
la tête d'affiche ce mois-ci !

FICHE INFOS

Nom : Triple H

Taille : 1m93

Poids : 118 kg

Anniversaire : 27 juillet

Prises de finition :

Pedigree





Une ascension fascinante

Petit, Triple H n'est pas très épais. Du coup, il se met au bodybuilding. Fan de catch, il suit l'entraînement de Killer Kowalsky, un super pro de l'époque. Il est ainsi parfaitement préparé pour la WWE. Il y entre sous le nom de Hunter Hearst Helmsley, HHH, soit Triple H. Maintenant, tu sais pourquoi on l'appelle ainsi. Gringalet auparavant, il est devenu l'un des plus grands catcheurs de tous les temps, doté d'un physique énorme et d'un palmarès étonnant.

Collectionneur de titres



Si on veut faire court, on peut dire que Triple H a tout gagné ! Il a remporté huit fois le titre de champion WWE et cinq fois celui de champion du monde des poids lourds. Il a gagné les ceintures de champion intercontinental et européen. Il peut même se vanter d'avoir obtenu quatre grands titres de Tag Team avec son ami de toujours, Shawn Michaels. Il fait aussi partie

du cercle fermé des champions Triple Crown et de celui, encore plus restreint, des champions Grand Slam. Mais l'un de ses titres les plus originaux reste son Slammy Award pour la meilleure coupe de cheveux !

Une histoire d'amitié



Ce groupe de catcheur a défrayé la chronique quand il est apparu à la WWE. Il aura fallu attendre l'arrivée du Nexus pour voir un clan semer autant le chaos dans la fédération. Son effectif a souvent changé, mais la base reste la même : Triple H et Shawn Michaels, aujourd'hui à la retraite. Les passages de Triple H dans les shows sont remarquables, surtout depuis qu'il s'est frotté à l'Undertaker. Car comme son ami, Triple H n'a jamais battu l'Undertaker à Wrestlemania. Un point commun dont ils se seraient bien passés.

Quelques infos bonus...

Triple H fait partie des catcheurs que l'on voit sur les petits et grands écrans. Il a participé à quelques séries américaines, mais aussi à des films d'action. Il était, par exemple, un vilain vampire dans le film *Blade Trinity*. En revanche, il a occupé le haut de l'affiche dans deux films. Dans la comédie *Le Chaperon*, il joue le rôle d'un papa sorti de prison qui fait tout pour renouer des liens avec sa fille. Dans *Inside Out*, on le retrouve dans un personnage plus sérieux. De son vrai nom Paul Michael Levesque, Triple H est marié à Stephanie McMahon. Il est donc le beau-fils du big boss de la WWE. Comme le catch est une grande famille, il est aussi le parrain de la fille de Randy Orton et du fils de Shawn Michaels.



Séance pop-corn



L'ACTU DVD

SUR LA PISTE DU MARSUPILAMI



Mis en scène par Alain Chabat, le réalisateur d'*Astérix & Obélix : Mission Cléopâtre*, ce film délirant est l'adaptation des aventures du Marsupilami, personnage imaginé en 1951

par le dessinateur André Franquin. Le résultat est un véritable régal, non seulement à cause des nombreux acteurs connus qui apparaissent à l'écran (Jamel Debbouze, Fred Testot, Patrick Timsit...), mais surtout grâce aux apparitions rigolotes et bien réalisées du Marsupilami, cet animal tout jaune, facétieux et doté d'une longue queue. Vraiment cool !

Sortie : 22 août 2012

FANTÔMES ET CIE



Le jeune héros Humphrey est un fantôme. Problème : sa famille et lui ont été chassés de leur demeure et se retrouvent sans aucun endroit à hanter. Pire : ils découvrent que de nombreux autres fantômes ont aussi été expulsés parce

que les châteaux qu'ils habitaient sont devenus des centres commerciaux. Humphrey décide de sauver sa famille et d'aider la communauté en effrayant les humains. Au final, une comédie fantastique vraiment sympa, dirigée par le réalisateur de *La Guerre des boutons* !

Sortie : Disponible

DANS LES SALLES
29 AOÛT 2012

LES ENFANTS LOUPS

Considéré comme le digne successeur de Miyazaki, le réalisateur Mamoru Hosoda est de retour avec une aventure pleine d'humour et d'émotions...

L'histoire

À travers ses précédents films d'animation, *Summer Wars* et *La Traversée du temps*, Mamoru Hosoda s'est forgé une belle réputation d'humaniste. Aujourd'hui, avec *Les Enfants Loups*, il continue d'explorer brillamment ses thèmes préférés : l'adolescence et la famille. L'histoire du film est ainsi centrée sur Hana et ses deux enfants, Ame et Yuki, qui cachent un terrible secret puisque leur père est un homme loup ! Quand ce dernier disparaît brutalement, Hana décide de quitter la ville pour élever ses enfants à l'abri des regards. Ils emménagent alors dans un petit village isolé proche d'une immense forêt. Les années passent, mais c'est au moment de leur adolescence qu'Ame et Yuki commencent à révéler, malgré eux, leur véritable nature. Mêlant superbement la 2D et la 3D, *Les Enfants Loups* est, au final, une magnifique aventure qui offre une large palette d'émotions : tour à tour drôle, attendrissant, sensible, effrayant et même poétique. Un pur chef-d'œuvre à ne manquer sous aucun prétexte !



© 2012 "WOLF CHILDREN" FILM PARTNER

GRAINE DE MONSTRE

Le Japon n'est décidément jamais à l'abri d'une attaque de monstres. Heureusement, une équipe bien motivée est là pour tout arranger !

Blue Seed est un dessin animé qui raconte les aventures mouvementées d'une équipe de chasseurs de monstres, chargée d'enquêter sur de mystérieux événements. Dans cette équipe, Momiji tient une place particulière, car rien ne l'a prédestinée à intégrer le groupe. En effet, la jeune collégienne est plutôt du genre timide. Mais derrière son air effacé, elle se révèle être la descendante d'un clan très spécial. Dotée de pouvoirs surnaturels, elle a la capacité de lutter contre des créatures tout droit inspirées de la mythologie japonaise, qui sont dirigées en réalité par un individu très proche de Momiji. Le combat est donc loin d'être gagné !

Diffusion : *Blue Seed* sur Mangas, du lundi au vendredi à 18h25.



© Yuzo Takada / Takeshobo · BS Project · TV Tokyo · NMS

ANIMÉ

L'INTÉGRALE À LA CARTE

Avant de retrouver la nouvelle série *Yu-Gi-Oh! Zexal* à la rentrée, Canal J rediffuse la saga *Yu-Gi-Oh!* originale dans son intégralité. Yûgi, ses amis, et l'âme du pharaon qu'il a libéré vont devoir défier Pegasus à son propre jeu, celui du Duel de Monstres.

Loin des jeux de cartes classiques, celui-ci fait apparaître des créatures virtuelles pour lesquelles tous les coups sont permis. Nos héros vont devoir faire preuve d'intelligence et de concentration pour trouver la meilleure stratégie et assurer leur victoire. Tout en poursuivant son ennemi, Yûgi va aussi pouvoir faire toute la lumière sur le terrible passé de son alter ego.

Diffusion : *Yu-Gi-Oh!* sur Canal J, tous les jours à 8h35.



© Kazuki Takahashi / Shueisha · TV Asahi · Dentsu · Toei Animation



© Kazue Kato / Shueisha, Blue Exorcist Committee, MBS

BLUE EXORCIST

À la rentrée, France Ô va diffuser une nouvelle série télé, *Blue Exorcist*. L'histoire se passe dans un monde ayant deux dimensions : celle des hommes et celle des démons. En principe, les deux univers n'ont aucun rapport entre eux, mais pour pouvoir passer dans le monde des êtres humains, Satan est parvenu à avoir un fils avec une humaine. Son descendant, Rin, rêve plutôt de devenir exorciste pour retrouver sa liberté.



© Masami Kurumada · Shiori Teshirogi / Akita Shoten · TMS

SAINT SEIYA LOST CANVAS

Dès septembre, la chaîne Mangas va passer la saison 2 inédite. Dans ces treize nouveaux épisodes TV, la guerre entre les chevaliers d'Athéna et les spectres d'Hadès reprend de plus belle. Alors que Tenma, le chevalier Pégase, prend la direction du château de son terrible ennemi, les autres saints s'apprêtent à affronter Thanatos et Hypnos. Et les deux bras droits d'Hadès n'ont pas l'intention de se laisser vaincre facilement !



Fais chauffer tes neurones

MOTS CROISÉS

SPÉCIAL MARIO

- 1- Quel est le pire ennemi de Mario?
- 2- Quelle série de jeux *Mario* en est déjà à son neuvième épisode?
- 3- Dans quel jeu est apparu la première fois Mario?
- 4- Quel est le nom du créateur de Mario?
- 5- De quelle nationalité est Mario?
- 6- Quelle nouvelle tenue Mario possède-t-il dans *Super Mario 3D Land*?
- 7- Avec quel célèbre autre héros de jeux vidéo Mario fait-il du sport?
- 8- Comment s'appelle le petit dinosaure vert sur lequel monte parfois Mario?
- 9- Donne le titre du jeu dans lequel Mario doit collecter des étoiles en voyageant dans l'espace sur différentes planètes.
- 10- Donne le titre de jeu sur Super Nintendo issu de la célèbre série dans laquelle Mario pilote un véhicule.

- 11- Le frère de Mario a un double maléfique. Quel est son nom?
- 12- Mario a joué récemment à la raquette sur 3DS. Donne le titre du jeu.
- 13- Comment s'appelle la version maléfique de Mario?
- 14- Quel est le métier de Mario?
- 15- Comment s'appelle la série avec Mario dont le second épisode sort sur 3DS en août 2012?
- 16- Mario est apparu plusieurs fois dans une série animée dont les héros sont une famille avec la peau jaune. Laquelle était-ce?
- 17- Quel est le nom des tortues récurrentes dans l'univers de Mario?
- 18- Luigi chasse les fantômes dans quel jeu?
- 19- Mario est amoureux d'une princesse. Quel est son nom?
- 20- Avec quel éditeur Mario est-il depuis toujours associé?



LE JEU DES 7 ERREURS



YU-GI-OH!

Aide Yûgi Muto à retrouver les 7 erreurs qui se sont cachées dans cette illustration !





Fais chauffer tes neurones

MOTS CACHÉS

SPÉCIAL SKYLANDERS

Ta mission est de trouver les 15 noms de Skylanders ci-dessous qui sont cachés dans la grille. Raye-les au fur et à mesure. Ils peuvent se trouver à la verticale, à l'horizontale, en diagonale, mais aussi de bas en haut, de haut en bas ou encore de droite à gauche (c'est-à-dire à l'envers).



- BOUNCER
- CHILL
- CHOPCHOP
- CRUSHER
- ERUPTOR
- POPFIZZ
- SLAMBAM
- SPYRO

- SWARM
- TERRAFIN
- TREEREX
- TRIGGERHAPPY
- WARNADO
- ZAP
- ZOOK



Z	K	O	O	Z	X	Q	J	A	K	Y	T	T	G	W	E	F	U	L	L
I	A	U	W	M	Y	A	S	P	Z	C	K	L	E	V	T	P	C	E	X
T	T	Z	W	R	P	J	D	O	J	D	Q	C	R	R	S	T	R	L	R
B	O	U	N	C	E	R	Z	T	C	F	Y	O	O	M	R	Y	D	Y	P
V	N	L	H	O	Q	C	D	O	P	E	S	A	D	O	L	A	C	B	P
I	Y	C	T	F	N	N	R	W	P	U	P	X	A	E	F	Y	F	B	F
X	R	K	D	R	A	O	D	U	Z	U	Y	T	N	N	M	G	H	I	J
L	X	J	X	B	I	T	F	L	S	B	R	L	R	B	P	O	Z	C	N
S	K	U	A	V	K	G	P	O	W	H	O	Q	A	P	N	O	L	V	C
T	K	D	Q	E	V	V	G	O	D	M	E	C	W	S	P	X	B	B	P
U	W	X	B	C	Z	Q	Y	E	P	V	R	R	H	M	E	V	T	R	P
M	R	A	W	S	T	E	L	Y	R	F	F	N	U	O	G	J	B	T	D
W	M	R	Y	L	W	O	R	T	A	H	I	S	G	X	P	Y	E	H	J
S	B	D	I	N	T	U	P	U	R	B	A	Z	H	D	D	C	X	H	P
Y	T	N	Q	L	S	A	M	F	C	E	K	P	Z	V	T	F	H	P	O
P	D	B	O	H	Z	G	Y	B	R	M	E	E	P	P	A	E	T	O	T
J	E	G	B	Y	E	Y	H	G	A	M	N	R	Q	Y	V	F	I	J	P
D	S	L	A	M	B	A	M	A	U	B	G	F	E	R	E	K	D	N	O
B	V	C	Z	C	H	I	L	L	V	Q	R	K	F	X	F	W	E	Q	E
K	R	H	R	O	T	P	U	R	E	L	C	R	D	V	R	N	E	F	Y

EXCLUSIF!

LE MEGA DUEL DU MOIS : SUICUNE VS KRAKIX!



Mega Duel



**POKÉMON
SUPER**

Participe à l'élection de ton Pokémon préféré!



**BEYBLADE
INCONTOURNABLE**

Notre sélection des meilleures toupies d'endurance!



**YU-GI-OH!
TROP COOL**

Effectue tes duels de cartes sur Internet grâce à Yu-Gi-Oh! Online



POKÉMON

VERSION NOIRE 2 VERSION BLANCHE 2

Découvre les premières heures de l'aventure!



POKÉMON



BEYBLADE



YU-GI-OH!

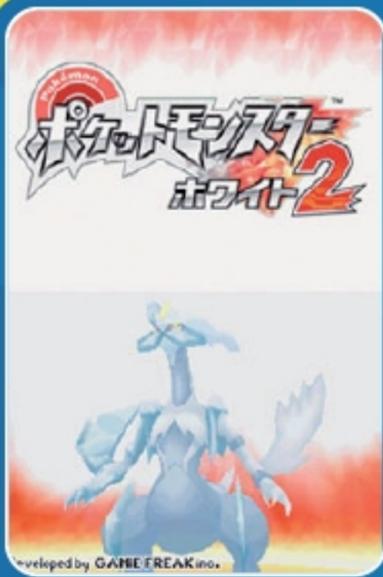
**TOUTE L'ACTU
SUR TES SÉRIES
FAVORITES**



POKÉMON VERSION BLANCHE 2 & VERSION NOIRE 2



Avec plus d'un million et demi de cartouches vendues en deux jours après leur sortie au Japon le 23 juin, *Pokémon Version Blanche 2* et *Version Noire 2* sont d'ores et déjà un vrai carton ! Malgré la langue japonaise, Jummy s'est plongé avec plaisir dans ces petites perles prévues pour le 12 octobre en France (et en français !)...



Les Pokémon Kyurem noir & blanc

À chaque nouveau jeu Pokémon, c'est le même rituel. On te présente en détail certains personnages avant de te lancer dans le grand bain. Sans plus attendre, découvre les premiers pas de tes héros dans cette aventure. Le jeu fonctionne sur Nintendo DS ou Nintendo 3DS. Une fois que tu as allumé ta console et que tu as lancé une partie, tu découvres l'un des protagonistes que tu connais bien : le Prof Keteleeria. Cette femme d'expérience t'explique ce qu'est un Pokémon et comment les hommes vivent en harmonie avec eux. Vient ensuite une série de questions afin de façonner ton aventure, puis la présentation de ton rival. L'histoire débute dans la petite ville de Pavonnay. C'est ta maman qui te donne les premiers éléments du long voyage que tu vas effectuer. Chose amusante à savoir, elle a la faculté de soigner tes Pokémon s'ils sont blessés. En sortant de la maison, tu rencontres ton rival et sa sœur, ainsi que Bianca en haut des marches. C'est elle qui t'offrira ton premier Pokémon, et non plus le professeur comme dans le jeu précédent.

Les Starters

Pour obtenir ton Pokémon, rends-toi au nord-est de la ville, au niveau des escaliers. Grimpe les marches pour atteindre le sommet et obtenir ton précieux dû. Tu as le choix entre les Pokémon suivants, tous de niveau 5.



VIPÉLIERRE : Ce Pokémon a l'apparence d'un reptile et fait partie de la cinquième génération de Pokémon. De type Plante, Vipélierre est particulièrement habile dans l'art du camouflage. C'est un Pokémon en général réservé aux habitués.



GRUIKUI : Ce Pokémon, qui ressemble à un petit cochon, aime faire des farces à ses amis. Malgré son look, il maîtrise l'élément Feu et peut s'avérer très utile pour les joueurs qui débutent dans l'univers Pokémon. Rien de tel qu'un bon brasier pour marquer son territoire !



MOUSTILLON : C'est un Pokémon de milieu aquatique. Moustillon ressemble un peu à une loutre. Pour combattre, il utilise le coquillage qu'il conserve précieusement au niveau de son ventre. Plutôt attachant, Moustillon demande un peu de maîtrise pour exploiter au mieux toutes ses capacités.



あなたは おとこのこ?
それとも おんなのこ?



あなたは おとこのこ?
それとも おんなのこ?

Fille ou garçon, même combat !

On ne change pas une formule qui gagne. En début d'aventure, le jeu te fait choisir entre un garçon ou une fille. Dans l'absolu, cela ne change rien à l'évolution de l'histoire. C'est avant tout une question d'apparence physique. Mais cela permet au moins à tout le monde de s'identifier au héros ou à l'héroïne. Comme pour *Pokémon Version Blanche* et *Version Noire*, ton personnage est un adolescent et non plus un enfant.



やせいの チョロネコの
なきごえ こうげき!

Pokédex plein à craquer

Contrairement au premier jeu, cette nouvelle aventure ne se limite pas aux Pokémon de cinquième génération. Ainsi, ce sont plus de 650 Pokémon qui t'attendent ! De quoi t'amuser pendant de nombreuses heures si tu désires les découvrir tous. Car certains Pokémon ne se déplacent qu'en troupeau, alors que d'autres sont quasiment introuvables. Il y a également les Pokémon sauvages qui demandent un certain timing pour être capturés. Ça promet !



もう1つの DSを つかって
遊ぶけど それで いいかな?



はい
いいえ

Pokéfret, le retour

Le bâtiment principal du Pokéfret est toujours de la partie. C'est ce dernier qui te permettra de te procurer les Pokémon de première génération, tels que Pikachu, Carapuce ou encore Bulbizarre. Pour cela, il te faudra une ancienne version d'un jeu Pokémon (Diamant, Perle, Or HeartGold, Argent SoulSilver, etc.) afin d'effectuer le transfert vers ta nouvelle cartouche. Ensuite, il te suffit d'accéder au Pokéfret pour participer à un petit jeu et débloquer les Pokémon qui t'intéressent.





Le Radar Pokémon

Utilisant la réalité augmentée de la Nintendo 3DS, le Radar Pokémon te permet, via un petit jeu de tir, d'accéder à de nouveaux objets ou de capturer des Pokémon. Le Dream Radar (c'est son nom en anglais) est récupérable dans la boutique E-shop de la Nintendo 3DS. C'est le Professeur Barnett qui s'occupe du Radar Pokémon. Il a parfois de précieux conseils à te donner. À noter que le Radar Pokémon permet d'accéder à des fonctions totalement inédites, comme le changement de formes de trois Pokémon : Boréas, Fulguris et Démétéros.



Les cachettes Pokémon

C'est encore une nouveauté inhérente à *Pokémon Version Blanche 2* et *Version Noire 2*. Les cachettes Pokémon sont des endroits secrets permettant d'accéder à des petites surprises, comme des objets rares (Pierre Feu, Pierre Eau, SuperBall, etc.) ou encore des Pokémon. Généralement, ces cavités se débusquent en appuyant sur A lorsque tu te trouves en présence de deux arbres qui semblent un peu écartés. Très pratique !



Les nouveaux objets

Une dizaine d'objets inédits font leur apparition dans *Pokémon Version Blanche 2* et *Version Noire 2*. Tu as ainsi des amulettes (Ronde et Brillante) qui permettent d'augmenter tes chances de rencontrer des Pokémon chromatiques ou qui aident certains Pokémon à pondre un œuf. Le Miroir réfléchissant, quant à lui, modifie la forme des Pokémon Boréas, Fulguris ou encore Démétéros. Au cours de l'aventure, plusieurs nouveaux objets vont s'ajouter à ton inventaire. À toi de tester leur utilité. Il y a, par exemple, un mouchoir sale, dont l'effet est totalement inconnu pour le moment.



POKÉMON VERSION BLANCHE 2



Les Pokémon selon les versions

Tu te poses sans doute la question des Pokémon disponibles, sachant qu'il existe deux versions de ce nouveau Pokémon. Dans *Pokémon Version Blanche 2*, tu peux compter sur la présence de Elekid et Delcatty, ainsi que leurs évolutions : Elektek, Elekable et Skitty. Dans *Pokémon Version Noire 2*, l'attention s'est portée sur Magby et Lockpin, auxquels il faut ajouter les évolutions Magmar, Maganon et Laporeille. Quelle que soit la cartouche choisie, l'aventure reste toujours aussi passionnante.

POKÉMON VERSION NOIRE 2



Changement de position

Souviens-toi, dans la première version, Tcheren était ton amie tandis que Bianca était d'abord une rivale. Désormais, Tcheren est devenue championne d'arène tandis que Bianca est l'assistante attitrée du Professeur Keteleeria. Au cours de ton aventure, tu verras ainsi des petits changements, qui permettront de renouveler constamment les situations. De plus, les saisons évoluent puisque le jeu gère l'heure, la date et modifie même les paysages en fonction de la période (automne, hiver, printemps ou été).



Sublime région

Même si tu commences à la connaître, c'est toujours un pur bonheur de découvrir la contrée d'Unys. Chaque ville que tu traverses dispose de sa propre architecture. Chaque zone possède son propre climat. Tu te promènes dans des forêts, tu escalades une montagne, tu visites des villages bucoliques, ou encore tu découvres l'immensité d'une métropole. Cette variété fait que l'aventure est passionnante. Impossible de s'ennuyer, tant les variations graphiques sont fréquentes.





La Join Avenue

Si tu as toujours eu l'âme d'un entrepreneur, tu seras ravi de la "Join Avenue". Il s'agit d'un concept inédit, qui permet au joueur de gérer un centre commercial. Au départ, celui-ci est vide et tu dois faire venir du monde via la connexion Wi-Fi de ta DS ou 3DS. Une fois ceci fait, il suffit de discuter avec les nouveaux venus afin qu'ils ouvrent des magasins et fassent de ton centre commercial un lieu convivial. Le principe est génial. Nul doute que de nombreux joueurs y passeront un temps fou !

Les missions Fes

Afin d'augmenter l'intérêt du Heylink, les programmeurs de *Pokémon Version Blanche 2 et Noire 2* ont ajouté des missions intitulées Fes. Il s'agit d'objectifs à atteindre, soit en solo, soit à plusieurs. Attention cependant, car si les bonus à gagner sont intéressants, le temps est limité et il faudra souvent faire preuve de courage et de vitesse pour réussir les missions. Celles-ci se débloquent au fur et à mesure de ta progression et s'activent en allant "parler" à l'arbre entouré d'une fontaine.



Les événements Wi-Fi

Le jeu propose de multiples événements via la connexion Internet de ta console. Nintendo compte bien profiter de ces deux nouveaux jeux pour alimenter l'actualité autour de l'une de ses séries fétiches. Parmi les premières mises à jour prévues, mais pour l'instant uniquement dédiées à la version nippone, il y a un événement autour du Pokémon Meloetta jusqu'au 30 septembre. Il faudra attendre la sortie française du jeu pour en savoir un peu plus.

POKÉMON GLOBAL LINK

RÉSEAU MONDIAL POKÉMON



Le nouveau Pokémon Global Link

Le *Pokémon Global Link* a subi sa mutation peu de temps avant l'arrivée de *Pokémon Version Blanche 2* et *Noire 2*. Parmi les changements, on note une interface graphique de toute beauté, de nouvelles zones sur l'île des Rêves et un temps d'attente diminué. Pour le reste, tu retrouves les fonctionnalités du *Pokémon Global Link*. Des dialogues entre les joueurs, décoration de ta maison ou encore rencontre de nouveaux Pokémon... Du tout bon !



JUMY

Cette fois, les membres de la rédaction ne risquent plus de revoir Jumpy pendant un bout de temps ! À chaque nouvelle sortie d'un jeu Pokémon, c'est le même rituel : il s'enferme durant des jours dans son bureau afin de découvrir tout à 100 %. En même temps, difficile de lui en vouloir. En jeu vidéo, les mois de juillet et août sont souvent plus calmes... avant la reprise de la rentrée !

De nouveaux personnages

Pokémon Version Blanche 2 et *Noire 2* mettent en avant des protagonistes inédits. Si tu retrouves ton héros (ou héroïne), son sempiternel rival ainsi que ses amis, tu peux compter également sur le retour de la Team Plasma et l'apparition d'un étrange personnage, un professeur nommé Akroma. Il demeure maléfique et tu devras tout faire pour l'arrêter. Il fait d'ailleurs office de boss à plusieurs reprises. Le Dr Barnett, qui s'occupe du Radar Pokémon, est également nouveau tout comme certains champions d'arène.



Quelques heures de jeu plus tard

Même si tu commences à connaître la chanson, c'est toujours un véritable plaisir de découvrir un jeu *Pokémon*. Si la formule reste inchangée, les développeurs ont intégré plein de petites nouveautés. Tu sens que la réalisation a été améliorée. Les zooms sont mieux rendus, le graphisme est plus fin et les musiques semblent bien plus rythmées. C'est clairement l'épisode de transition avant qu'un véritable nouveau jeu *Pokémon* débarque sur Nintendo 3DS.



KRAKIX VS SUICUNE

Certains combats semblent déséquilibrés au départ, mais demeurent finalement passionnants par la différence de style des adversaires. Entre un Pokémon très rapide et un Bakugan cuirassé jusqu'au bout des ongles, l'issue de l'affrontement est incertaine. Qui donc l'emportera ?

KRAKIX

Bien que son nom n'ait strictement rien de japonais, ce Bakugan est un Samouraï prêt à tout pour défendre son honneur et celui des siens. Sous son épaisse armure se cache une force de la nature, capable de bien des prodiges.

Taille : 2,70 m

Poids : 210 kg

Capacités :

Lames enflammées, cracheur de flammes

Particularités :

Son armure a la particularité d'emmagasiner de l'énergie lorsque Krakix est au centre de flammes ardentes. La chaleur lui donne des forces supplémentaires.

POINTS FORTS :

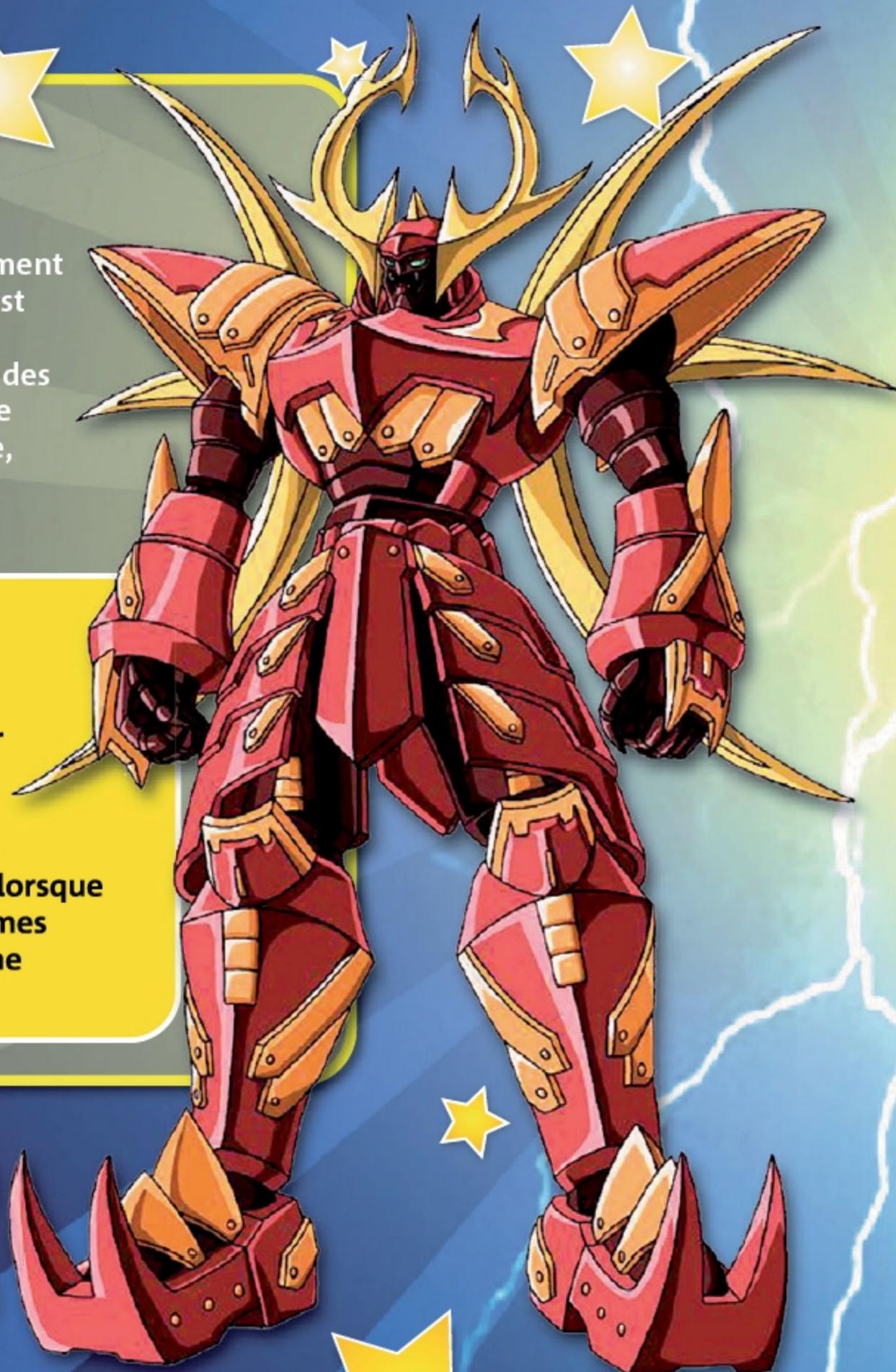


- Puissant
- Capable d'emmagasiner de l'énergie

POINTS FAIBLES :



- Lent
- Trop sûr de lui



LE MATCH

En foulant le sol terrestre à la recherche de sources polluées, Suicune ne s'attendait sûrement pas à tomber sur le territoire de Krakix. Le Bakugan, peu satisfait qu'on vienne le déranger, a décidé de faire parler ses poings. Le Pokémon sait qu'il va devoir se débarrasser de cette créature s'il souhaite continuer son chemin. Cela ne va pas être une mince affaire, tant Krakix est protégé de la tête aux pieds. C'est d'ailleurs ce dernier qui lance la première offensive en fonçant sur Suicune. L'esquive est d'une simplicité enfantine pour le Pokémon, mais le Bakugan a le don de créer des lames enflammées au creux de ses mains. Relâchant la pression, Suicune reçoit un énorme coup au niveau du flanc et se retrouve au sol. Cette fois, ça ne rigole plus, le Pokémon va devoir jouer de sa malice et de son intelligence pour s'en sortir. Son adversaire est

brutal et très résistant. Alors que Krakix se jette à nouveau sur lui avec ses lames enflammées, Suicune dresse un mur d'eau que vient percuter le Bakugan. Le feu ardent des lames, en contact avec l'eau, crée une épaisse fumée due à la vapeur. Le Bakugan, ne voyant plus rien, ne peut plus se défendre. C'est là que Suicune utilise sa vitesse extraordinaire pour venir frapper Krakix à plusieurs reprises, sans que le Bakugan n'ait le temps de réagir. Les coups sont si rapides que le Bakugan est totalement impuissant. Avant que Krakix ait eu le temps de s'en rendre compte, et alors qu'il se retrouve à genoux, vaincu, Suicune a déjà disparu... pour continuer sa mission antipollution.

Vainqueur : SUICUNE

SUICUNE



Formant le trio des bêtes légendaires, au même titre que Raikou et Entei, ce Pokémon a le pouvoir de purifier les eaux polluées. On raconte qu'il est la réincarnation du vent du nord, ce qui expliquerait sa vitesse prodigieuse.

Taille : 2 m

Poids : 187 kg

Capacités :

Pression, Absorbe Eau

Particularités :

Suicune ne cherche pas la bagarre, sauf quand il y est poussé. Ce Pokémon parcourt le monde pour purifier les eaux terrestres.



POINTS FORTS :

- Ultra rapide
- Capable de moduler l'eau



POINTS FAIBLES :

- Corps fragile
- Peu enclin à se battre

1, 2, 3... HYPER VITESSE!



Nouveau coffret 3 DVD

Fantastique! À compter du 18 septembre, tu vas pouvoir retrouver tous tes héros dans *Beyblade Metal Fury*, la saison 3 de ta saga fétiche. Édité par ZYLO, ce coffret contient les vingt premiers épisodes, d'une durée d'environ trente minutes chacun. De quoi passer un chouette moment en compagnie de Gingka et ses amis. Vendu au prix de 20 euros, ce coffret est l'occasion de te remettre dans le bain, avant la diffusion dès septembre de *Beyblade Metal Fury* sur Gulli. La deuxième partie de cette saison 3 est attendue, quant à elle, pour le 20 novembre prochain. On te tient au courant! En attendant, voici un rapide point sur le scénario de cette saison 3.

Histoire inédite

Au fin fond de l'univers, un phénomène étrange se produit et a une répercussion directe sur les Beyblade. Un jour, Gingka et ses compagnons aident Yuki, un jeune garçon attaqué par un individu du nom de Johannes. Astronome, Yuki met en garde Gingka qu'un événement sans précédent, qui pourrait causer la perte de l'espèce humaine, est sur le point de se déclencher. Ainsi, quelqu'un de mal intentionné essaie de faire revivre "le Soleil Noire" et le Dieu de la Destruction, Nemesis. Une mission d'une envergure colossale attend donc tes héros.



INFOS! EN VRAC!

Nouvelles Beyblade

À l'occasion de la sortie de *Beyblade Metal Fury* en DVD, Hasbro aurait l'intention de sortir de nouvelles toupies pour la rentrée, basées sur cette série. Ton magazine préféré te tient au courant de l'arrivée de ces Beyblade inédites!



Cours de Beyblade

La police américaine a arrêté un individu qui donnait des cours de Beyblade à des enfants. L'homme faisait ça de manière illégale, il n'était pas déclaré. Il profitait de l'innocence des jeunes fans de Beyblade pour leur demander de l'argent en échange. Il aura le temps de s'entraîner durant son séjour en prison!



LE SAVAIS-TU?

Bottes de pluie Beyblade

Sur Youtube, à cette adresse www.youtube.com/watch?v=ZANiW2J6EC0, tu peux découvrir une nouvelle collection de bottes de pluie Beyblade. Le soleil étant habitué à jouer au yoyo, c'est l'objet parfait pour sortir par temps pluvieux!



TOUPIES BEYBLADE

Trop cool ! Ton mag te présente trois nouvelles toupies ! Quand y en a plus, y en a encore...



MERCURY ANUBIS

Toupie légendaire au même titre qu'Omega Dragonis, la Mercury Anubis tire son nom de la mythologie égyptienne. Le dieu Anubis accompagne les morts dans l'au-delà et veille sur leur tombe. Mais pour éviter

ce côté un peu lugubre, la toupie, marquée par le sceau du Dieu à tête de chacal, arbore un bleu sublime. Sans être surprenante en matière de performance, elle est en revanche redoutable pour les attaques basses, tant son axe de rotation est petit. D'une manière générale, il s'agit avant tout d'une Beyblade de collection. Donc très difficile à trouver.



OMEGA DRAGONIS

Tirée de la saison *Beyblade Metal Fury*, l'Omega Dragonis est détenue par Ryuto, le grand frère de Ryuga. Toupie de toute beauté, elle porte son nom en référence à l'une des étoiles qui forment la constellation du dragon. D'un bleu translucide, elle peut atteindre une vitesse redoutable et éjecter des Beyblade massives. Son cadre se compose de trois ailes. Sa conception épaisse lui procure un équilibre intéressant. Sortie au Japon en début d'année, l'Omega Dragonis est une toupie assez difficile à débusquer. Si tu tombes dessus, ne laisse pas passer ta chance !

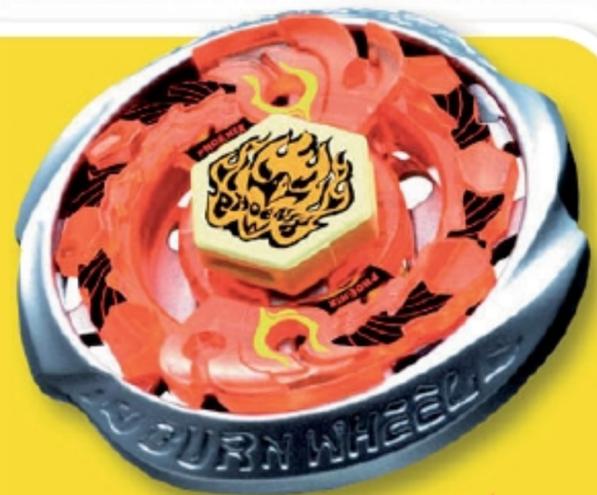
LE CHOIX DU LECTEUR DU MOIS !

Sacha utilise la Burn Fireblaze. Avec elle, il vaut mieux éviter de se la montrer gros dur, sinon elle fait parler les flammes. Brrr...



**SACHA
6 ANS**

Burn Fireblaze a une valeur sentimentale pour moi, car c'est la Beyblade qui m'a permis de débiter les combats. Très facile d'accès, elle est assez performante et elle m'a fait gagner de nombreux duels. Je l'adore !



▲ C'est le genre de toupie qui va enflammer ton cœur !

LES MEILLEURES TOUPI

Après les toupies d'attaque et de défense, place aux toupies d'endurance ! Ces dernières permettent de résister à des Beyblade qui tentent de finir un combat rapidement. Si ton adversaire joue sur cette stratégie, c'est le moment de sortir ta botte secrète !

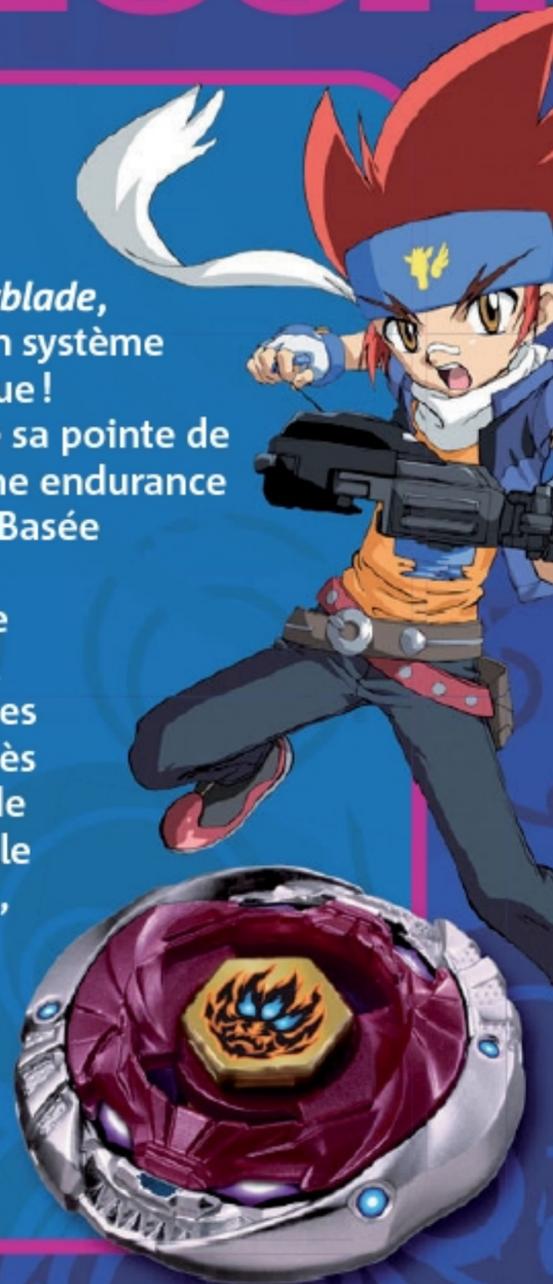


Qu'est ce qu'une toupie d'endurance ?

Une toupie d'endurance, comme son nom l'indique, a la particularité de posséder un excellent équilibre et de tourner très longtemps. Malgré les impacts, les Beyblade d'endurance possèdent des pointes de performance bien affûtées, capables de surprendre n'importe quel adversaire. Ce type de toupies demande une certaine expérience, car il faut parvenir à anticiper les trajectoires des toupies rivales afin de contre-attaquer au bon moment. Leur spécialité, c'est justement de fatiguer l'opposant, jusqu'à ce qu'il fasse une erreur.

Phantom Orion B:D

Tirée de la saison 3 de *Beyblade*, cette toupie 4D possède un système de roulement à billes unique ! Celui-ci, situé au centre de sa pointe de performance, lui donne une endurance supérieure à la moyenne. Basée sur la constellation Orion, la Phantom Orion est juste magnifique, avec son look qui fera fureur auprès de tes adversaires. De nature très offensive, cette Beyblade fait partie de la nouvelle génération de toupies, à la fois efficaces et visuellement spectaculaires. On se l'arrache comme des petits pains, et on comprend pourquoi...



Hell Kerbecs

Venue de la série *Metal Masters*, cette toupie atteint des records en matière d'endurance. Très belle, cette Beyblade est détenue par Damian Hart dans le dessin animé. Son boulon représente Cerbère, le gardien des Portes de l'Enfer à trois têtes. Ce qui surprend, c'est avant tout sa conception, avec sa roue de fusion au diamètre impressionnant (50 mm !) et son anneau d'énergie constitué de trois ailes. C'est une toupie avant tout défensive, qui s'avère redoutable face à certains adversaires. Elle s'utilise selon deux modes : Attaque et Endurance. Privilège de loin ce dernier.



ES D'ENDURANCE



Duo Uranus

Cette toupie ne ressemble à aucune autre. Venant de la série *Beyblade Metal Fury 4D*, elle est détenue par Herschel et représente Ouranos, une créature de la mythologie grecque. Sa forme fait penser à un typhon qui s'enfonce dans les terres, en dévastant tout sur son passage. Dans ces conditions, il n'est pas étonnant que sa force première soit son endurance. Cette toupie peut tourner de très longues minutes et endormir l'adversaire. Elle est ultra efficace contre les toupies à attaque basse, à condition de conserver une trajectoire équilibrée. Dans le cas contraire, elle peut vite perdre de ses qualités.



Burn Fireblaze

Avec son nom "tout feu tout flamme", cette toupie s'adapte parfaitement aux débutants. En effet, elle est capable d'atteindre une vitesse supérieure à bien des Beyblade. L'occasion pour toi de remporter tes premières victoires, tout en surprenant des adversaires plus expérimentés. Fais attention à bien connaître ses qualités et ses défauts, notamment son assise offensive très faible, sous peine de te retrouver en difficulté. Face à des toupies plus basses, elle peut être vite éjectée. Heureusement, sa roue de fusion en métal lui offre un équilibre parfait.



Thermal Pisces

Proche de sa cousine, la Flame Libra, cette Beyblade est utile à condition de s'adapter à l'adversaire. Ainsi, contre des toupies massives et lourdes, elle peut se retrouver très vite en difficulté à cause de sa légèreté et de son aérodynamisme. En revanche, elle est très cool avec sa roue de fusion représentant une tête de requin. Moins connue que les autres toupies Beyblade, la Thermal Pisces est différente et ses capacités peuvent surprendre un rival. Son endurance est impressionnante.



MEI MEI

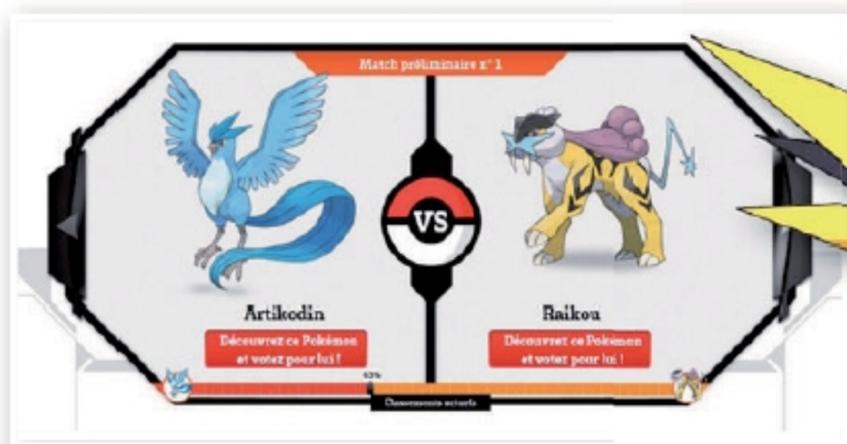
L'attaque et la défense, c'est bien, mais l'endurance, c'est mieux ! Mei Mei a profité de ses dernières semaines pour essayer des Beyblade qui ne cessent de tourner. Depuis, elle perd un peu la tête et voit des tourbillons partout. Un peu de repos s'impose. Hein, Mei Mei ?



Championnat du monde Pokémon

Du 10 au 12 août se sont réunis les meilleurs dresseurs Pokémon sur l'île d'Hawaï, dans la contrée de Waikoloa. Comme chaque année, ce sont des centaines de participants qui se sont donné rendez-vous, classés en différentes catégories : Junior, Sénior ou encore Vétéran. Les compétiteurs sont venus du monde entier : États-Unis, Japon, Canada, Québec, Corée du Sud et, bien sûr, de toute l'Europe,

notamment de France puisque **12 joueurs français étaient présents**. Il fallait passer des poules avant de se retrouver en phase finale. Pour cela, les champions ont dû faire preuve de tactique, de patience, et d'anticipation... Sans oublier de **prendre des risques en fonction de la situation**. Ce tournoi mondial a sûrement été plus qu'un simple jeu de cartes pour les participants. C'était tout simplement une journée inoubliable.



Tournoi du Pokémon préféré

Voilà un principe amusant ! En te rendant sur le site www.pokemon.com/powerbracket/fr, tu peux participer à l'élection de ton Pokémon préféré. Ce tournoi, qui se déroulera tout au long de l'été, a la particularité d'offrir aux participants une liberté totale. Il suffit de te connecter et de choisir, parmi les différents duels, le Pokémon que tu préfères. Plusieurs combats sont

sélectionnés en début de semaine et **chaque manche dure sept jours**. Par exemple, tu dois choisir entre Artikodin ou Raikou dans un duel qui les oppose. Sur les 32 Pokémon qui seront choisis à la fin de la première manche, un seul remportera la victoire. Pour célébrer l'événement, un cadeau spécial sera offert à tous, et tu devrais même pouvoir télécharger le Pokémon grand vainqueur du tournoi. Sympa !

INFOS! EN VRAC!

Pokémon Conquest en anglais

Pas de chance pour nous : *Pokémon Conquest* ne sortira pas en France ! Il faudra donc le commander sur des sites anglais car le jeu est disponible depuis fin juillet en Angleterre. Mais attention : il n'est pas traduit en français...



Pokémon Battle Royale

Sur le site www.pokemonbattleroyale.tumblr.com, 151 artistes ont conçu des Pokémon selon leur propre vision. Cela donne un mélange assez fou de situations et de créatures comme tu en as rarement vu. À découvrir au plus vite !



LE SAVAIS-TU ?

Pokémon Typing en Europe

Aussi fou que cela puisse paraître, *Pokémon Typing* va débarquer en Europe cet automne et devrait s'appeler *À la conquête du clavier*. Le but de ce jeu, vendu avec un clavier, est de taper les mots qui s'affichent à l'écran.



LES CARTES DE LA RÉDAC' !

Et hop, voici la présentation de trois nouvelles cartes Pokémon !



MYSTHERBE

Pokémon Plante de la première génération, Mystherbe est une créature attachante, car toujours souriante. Et pourtant, ce n'est pas simple de le croiser ! Il fait partie d'une race qui se cache sous terre le jour et s'aventure la nuit hors de son terrier. La lumière de la lune le tient éveillé. Mystherbe aime planter des graines et faire revivre la nature autour de lui. Nombreux sont les humains à le confondre avec un radis noir, mais il n'est absolument pas comestible. Sa drôle de coupe de cheveux lui permet de couper du bois, tant ses feuilles sont aiguisées comme des lames.



SIMIABRAZ

Pokémon Feu de la seconde génération, Simiabraz est l'évolution ultime de Ouisticram. La métamorphose intermédiaire se nomme Chimpenfeu. On raconte que sa flamme ne s'éteint jamais et qu'il pratique un art martial ancestral afin de se défendre. Son regard sombre trahit un caractère difficile à canaliser. Sa colère peut être terrible. Il crache des boules de feu et se déplace à une vitesse incroyable, en utilisant son environnement. Lorsqu'on s'intéresse à lui, il peut pourtant devenir très attachant.



LE CHOIX DU LECTEUR DU MOIS !

Galopa n'est pas un Pokémon très connu, mais il est pourtant le préféré de Sandro. Il te dit pourquoi.



SANDRO 11 ANS

J'aime les chevaux, c'est pour ça que j'adore la carte Galopa. Ce Pokémon ressemble à une licorne enflammée et il est très classe ! En général, j'aime beaucoup les Pokémon Feu, mais Galopa est mon préféré.



▲ Ce Pokémon va se ruer sur ton adversaire tel un cheval fou.

LE POKÉDEX D'UNYS

Et hop ! Cinq nouveaux Pokémon rien que pour toi !



N°565

Megapagos

Ressemblant à une grosse tortue marine préhistorique, Megapagos a un regard vitreux qui n'inspire pas confiance. Capable de vivre aussi bien sur terre que dans la mer, ce Pokémon possède des bras surpuissants, prêts à transpercer la coque des bateaux qui s'aventurent un peu trop sur son territoire. Il n'aime pas être dérangé et dévore, sans aucune distinction, ses proies, l'acier, ou encore les rochers. Il serait à l'origine de l'augmentation de l'érosion près des côtes. Mieux vaut éviter de trop s'en approcher.

Types: Eau, Roche

Famille: Pokémon Tortantique

Stade: Évolution de Carapagos

Hauteur: 1,2 m • **Poids:** 81 kg

Capacités spé.: Solide Roc, Fermeté, Glissade

Capture: Obtention par évolution



N°566

Arkéapti

Pokémon préhistorique à mi-chemin entre un dinosaure et un oiseau, Arkéapti possède un plumage qui rappelle les peuples d'autrefois. Son bec cache une belle rangée de dents capables de mordre les individus qui tenteraient de le capturer. En effet, bien qu'il s'agisse d'un volatile, il ne sait absolument pas voler et se déplace d'arbre en arbre. Nul ne sait d'où il vient, mais on raconte qu'il a été recréé à partir d'un fossile de Pokémon.

Types: Roche, Vol

Famille: Pokémon Oisancien

Stade: Base

Hauteur: 0,6 m • **Poids:** 9,5 kg

Capacité spé.: Défaitiste

Capture: Maillard

(Musée avec Fossile Plume)



N°567

Aéroptéryx

Tout comme Arkéapti, Aéroptéryx est un Pokémon qui ressemble à une créature préhistorique. Dans les livres anciens, on raconte qu'il se déplace rarement seul. Souvent en groupe, il est doué d'une grande intelligence. Capable de voler et de plonger sur ses proies, ce Pokémon est néanmoins plus doué à la course. S'il voit un ennemi, il peut se jeter dessus aussi vite qu'une voiture lancée à toute vitesse.

Type: Roche, Vol

Famille: Pokémon Oisancien

Stade: Évolution de Arkéapti

Hauteur: 1,4 m

Poids: 32 kg

Capacité spé.: Défaitiste

Capture: Obtention par évolution



N°568

Miamiasme

Attention danger ! Miamiasme ressemble à un gros sac poubelle percé qui émet du poison. Les détritiques qui sortent à chaque extrémité lui servent de bras. C'est un Pokémon qui adore vivre dans les décharges et qui se cache pour surprendre les malotrus qui viennent fouiller. Il serait né de la mutation d'un sac poubelle contenant des déchets industriels. Voire radioactifs. On raconte que le gaz qu'il rote endort une semaine. Brrr...

Type: Poison

Famille: Pokémon Sac Poubelle

Stade: Base

Hauteur: 0,6 m

Poids: 31 kg

Capacités spé.: Puanteur, Glue, Boom Final

Capture: Route 5, Route 16

N°569

Miasmax

On prend les mêmes et on recommence, et c'est encore plus glauque. Miasmax n'est autre que l'évolution de Miamiasme. C'est un sac poubelle vivant dont les déchets débordent. Tu remarques que son bras droit est constitué de tuyaux, tandis que son bras gauche possède un lacet. Avec ce dernier, il étrangle ses victimes et les achève grâce au gaz qui s'échappe de sa bouche. Il faut également se méfier de ses tuyaux qui laissent échapper du gaz empoisonné.

Types: Poison

Famille: Pokémon Dépotoir

Stade: Évolution de Miamiasme

Hauteur: 1,9 m

Poids: 107,3 kg

Capacités spé.: Puanteur, Armurouillée, Boom Final

Capture: Route 9



QUE TES CARTES CHAUFFENT, VOICI LES NEWS YU-GI-OH!

L'extension ultime

Konami vient d'annoncer *Legendary Collection 3 : Yugi's World*, la plus grosse extension connue à ce jour. Elle contient une nouvelle carte jamais éditée, ainsi que des jetons inédits. Cette jolie surprise, que personne n'attendait, est prévue pour le 2 octobre et s'annonce déjà fantastique. On ne sait pas encore s'il y en aura pour tout le monde mais le contenu est plus qu'alléchant : 306 cartes ainsi que 5 Méga Packs (contenant 9 cartes dont 3 Brillantes, 1 Secrète, 1 Ultra et 1 Super Rare), 4 Promos et 3 Tokens. Sans oublier un "Playmat". Ce dernier reste pour l'instant une énigme et il faudra donc attendre un peu pour en savoir plus. On te tient au courant !



Les Prochains YCS



Les dates des prochains Yu-Gi-Oh! Championship Series ont été révélées par Konami. Les deux futurs événements auront lieu à Sheffield au Royaume-Uni, les 8 et 9 septembre, et ensuite à Barcelone, en Espagne, les

1^{er} et 2 décembre. Seul ce dernier tournoi sera composé du format "Construit Avancé" (à l'inverse de Sheffield où les participants recevront 10 boosters de Battle Pack : Aube Épique et construiront un deck de 30 cartes). Sur place, les organisateurs devraient préparer de multiples surprises et de nombreux lots à remporter. Pour y participer, si tu es en Angleterre ou en Espagne à ce moment-là, rien de plus simple : <http://www.yugioh-card.com/fr/news/news69.html>



INFOS! EN VRAC

RA Yellow Mega Pack

Ce pack Édition Spéciale a vu le jour aux États-Unis le 12 juin dernier. Pour l'instant, on ne sait pas encore s'il arrivera un jour en France, mais sache qu'il contient une carte très intéressante : Six Samourais Légendaires-Shi En.



Lecteur de figurines

Très amusant ! Ce lecteur de figurines Yu-Gi-Oh! s'utilise avec des figurines spéciales qui sont reconnues par la machine. Cela te permet d'accéder à des statistiques de combat, à des mini-jeux et à d'autres informations intéressantes. Il se porte même au poignet comme une montre.



LE SAVAIS-TU ?

Les sooldes !!!

Des soldes ont lieu cet été sur Ultra Jeux. N'hésite pas à aller faire un tour régulièrement sur le site : www.ultrajeux.com, il y a probablement encore quelques bonnes pioches à faire. Le site a également des cartes en version anglaise.



LES CARTES DE LA RÉDAC'!

Allez, hop, trois nouvelles cartes rien que pour toi!



AIRBEL, SABRE X

Avec ses lames accrochées à ses mains, sa tête de lion et ses dents acérées, cette créature ne fait qu'une bouchée de son adversaire. Sa puissante attaque de 1600 peut mettre à mal son adversaire de façon colossale. Sa défense est très faible et cela peut se retourner contre toi. Lorsque cette carte inflige des dommages de combat, tu dois défausser une carte au hasard de la main de ton opposant.



DRAGON GRAVIBROYEUR

Cette créature ultra massive a été enfermée durant des années, avant de s'échapper. Sa rage s'est transformée en une folie meurtrière, et son attaque s'est développée pour atteindre une puissance de 2400. Avec son corps endurci et ses dents aussi longues que des cimenterres, le Dragon Gravibroyeur sait encaisser des impacts lourds. C'est une carte parfaite pour détruire l'un des monstres de ton adversaire.



LARVES

Créatures verdâtres, les Larves ressemblent à des oiseaux. Elles foncent sur leur proie à une vitesse prodigieuse afin de les étrangler. Ces monstres, avec leurs longs bras, peuvent entourer une grande surface. Même face à un adversaire plus imposant, elles restent sereines et attendent le bon moment pour frapper. Avec une attaque de 800 et une défense de 1000, cette carte est intéressante pour son équilibre. Les Larves n'ont l'air de rien comme ça, mais elles sont redoutables!

LE CHOIX DU LECTEUR DU MOIS!

Avec son Dragon Tranche Magma, Steven n'aime pas qu'on l'embête. Il aime les créatures puissantes, et le prouve avec cette carte qui peut faire des ravages.



STEVEN, 11 ANS

Je choisis toujours mes cartes en fonction du dessin et de leur puissance. Lorsque j'ai vu pour la première fois Dragon Tranche Magma, j'ai trouvé le look du dragon trop cool, avec de bonnes capacités. Du coup, je l'utilise souvent.



▲ Cette carte tranche vraiment dans le vif du sujet!

YU-GI-OH! ONLINE

Lancé en 2005, *Yu-Gi-Oh! Online Duel Accelerator* est un jeu accessible en ligne à l'adresse www.yugioh-online.net et propose des duels contre des joueurs du monde entier. Voici un petit dossier pour faire tes premiers pas sans te perdre dans les innombrables menus.



L'INSCRIPTION

Une fois sur le site *Yu-Gi-Oh! Online*, rends-toi sur le bloc bleu en bas à gauche indiquant "Inscription gratuite d'ID d'utilisateur". Cela te permettra d'accéder aux clauses du contrat. Libre à toi de les lire ou non. Clique sur "Accepter" et rentre ton adresse email. Celle-ci doit être valide afin de recevoir les données de connexion au site. Vérifie bien qu'il s'agit d'une adresse email d'ordinateur et non d'un téléphone mobile. Au bout de quelques minutes, tu recevras un message et tu n'as plus qu'à rentrer ton User ID et Mot de passe sur le côté gauche. Clique ensuite sur "Connexion". À toi les duels ! Enfin, pas tout à fait... puisqu'il faut désormais cliquer sur télécharger pour installer le programme.



LANCEMENT ET OPTIONS

Une fois que tu as téléchargé et installé le programme, avec l'aide de tes parents si besoin, l'icône apparaît sur le bureau de ton ordinateur. Il suffit de lancer le jeu afin d'accéder au jeu en ligne, à la page officielle, ou encore aux options. Ces dernières, bien pratiques, te permettent de sélectionner la langue de ton choix. Sept sont disponibles, allant de l'anglais au japonais. Tu peux également mettre le jeu en plein écran et paramétrer la musique et les effets sonores selon ta propre envie. Classique, mais efficace !



CRÉATION DU JOUEUR

Dès lors que tu as rentré tes données dans "En ligne", tu accèdes à un menu t'offrant la possibilité de créer jusqu'à quatre joueurs. Clique sur "Créer joueur" et entre le nom de ton héros. Libre à toi de choisir ce que tu désires. Ensuite, c'est tout un lot d'options de personnalisation qui s'affiche. Sexe, Couleur des cheveux, Coiffure (avant et arrière), Yeux, Couleur des yeux, Bouche, Couleur de peau, Vêtements, Accessoires pour le visage, ou encore Disque de duel. Tu peux même choisir le dialogue, la salutation ou l'animation de ton personnage.





REPAIRE DE BLISTER

Une fois que tu as créé ton personnage, tu accèdes au menu principal. C'est à partir de cet endroit que tu peux arriver aux différentes zones. L'une d'entre elles se nomme le Repaire de Blister et s'apparente à un magasin virtuel, dans lequel tu peux acheter de multiples objets pour ton avatar. Cartes virtuelles, vêtements, protège-cartes, il y a vraiment de quoi faire ! Sache que c'est aussi dans ce fameux repaire que tu peux faire des échanges de cartes, afin de varier ton deck.



MODIFIE TON DECK

Choisis "Éditer deck" en cliquant sur l'icône en bas à gauche. Le coffre contient pas moins d'une soixantaine de cartes, que tu peux paramétrer à ta guise. Pour éviter le message "Aucun deck valide", c'est dans cette section que tu dois charger ton deck qui te servira à affronter tes adversaires. Utilise la liste des cartes disponibles (tu peux également filtrer celles que tu désires) et double-clique sur la carte que tu souhaites intégrer à ton deck. Une fois que tu as atteint 60 cartes, n'oublie surtout pas de sauvegarder. À noter que tu peux créer plusieurs decks. N'hésite pas à faire un petit tour dans les multiples options, avant de lancer un duel. Passons maintenant aux choses sérieuses !

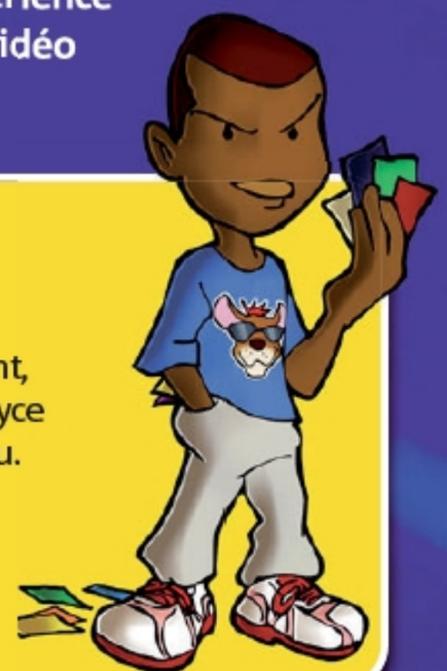


LES DUELS EN LIGNE

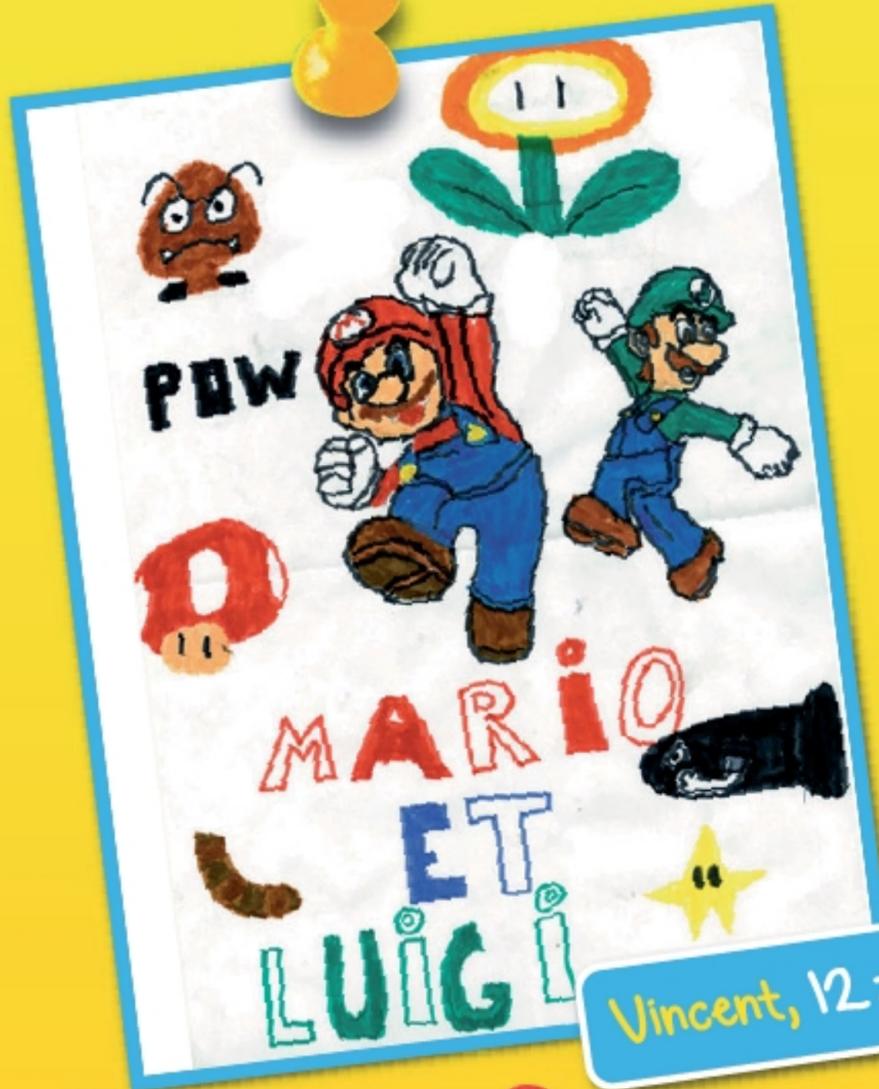
Pour lancer un duel, clique sur l'icône de couleur bleue, en bas à gauche (la seconde, pas la première). Tu peux créer ton duel personnalisé ou rechercher un adversaire en fonction de différents éléments : format de jeu (Duel simple ou Duel match) et son niveau (Équivalent, Fort, Très fort). En mode Création, les options sont plus étoffées, avec notamment le paramétrage des règles ou la langue de ton adversaire. Une fois en duel, toutes les actions s'effectuent via la souris, le principe reste inchangé par rapport aux affrontements habituels et cela devient vite passionnant. Au fur et à mesure de tes victoires, ton niveau d'expérience évolue, comme dans les jeux vidéo estampillés *Yu-Gi-Oh!*

BRYCE

Yu-Gi-Oh! Online est vraiment un super jeu ! Mais malheureusement, il ne reste que peu de temps à Bryce pour s'éclater comme un petit fou. En effet, les serveurs fermeront à compter du 1^{er} octobre. Autant en profiter jusqu'au bout, il reste un peu plus de deux mois !



VOS PLUS BEAUX DESSINS!



Vincent, 12 ans



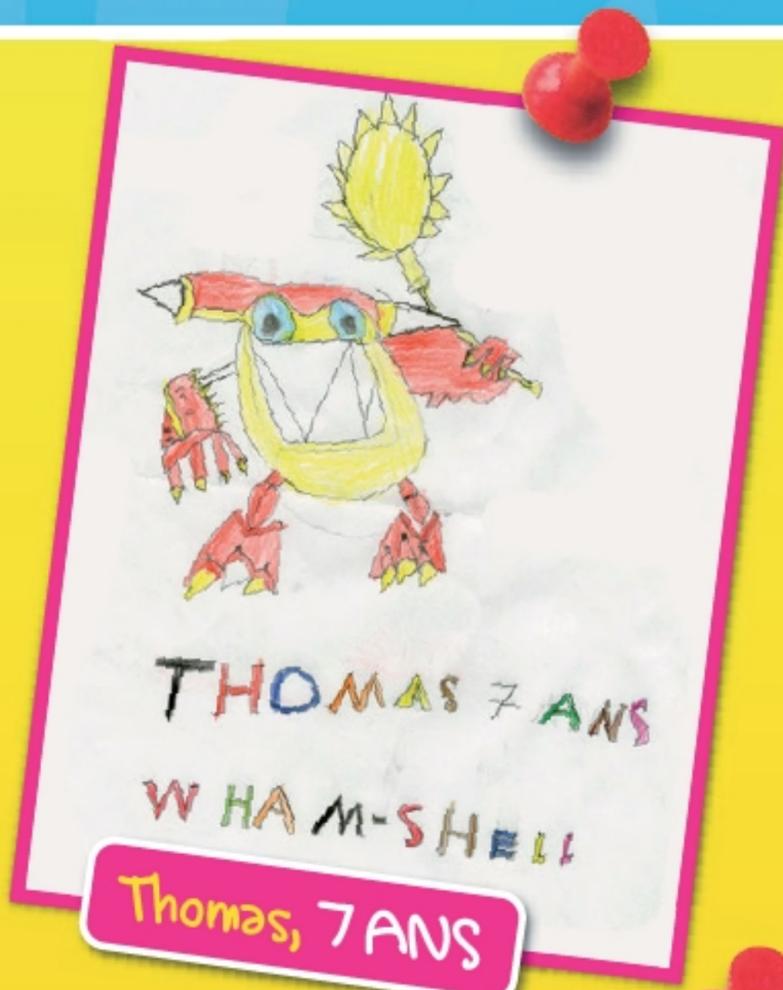
Corentin, 10 ANS



Issa, 11 ANS



Paulin, 8 ans 1/2



THOMAS 7 ANS
W HAM-SHELL

Thomas, 7 ANS



Ewan, 6 ANS

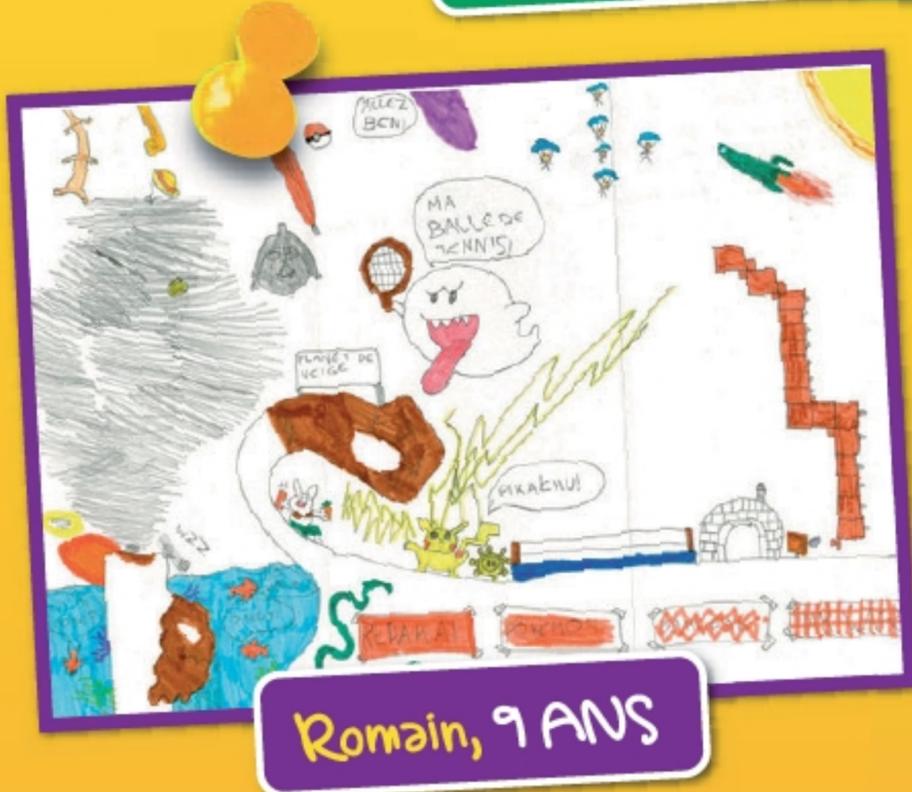


William, 10 ANS



De retour de vacances, Léo est tout bronzé ! Mais il est surtout trop content car il s'est baigné dans une mer toute bleue, il a fait des châteaux de sable et il a rencontré de nouveaux amis. L'été, c'est quand même une saison trop cool ! Léo profite d'ailleurs en ce moment des derniers jours de vacances pour ouvrir toutes les lettres reçues ces dernières semaines et sélectionner les meilleurs dessins.

Kids'Mania
Courrier des lecteurs
101-109, rue Jean Jaurès
92 300 Levallois-Perret.



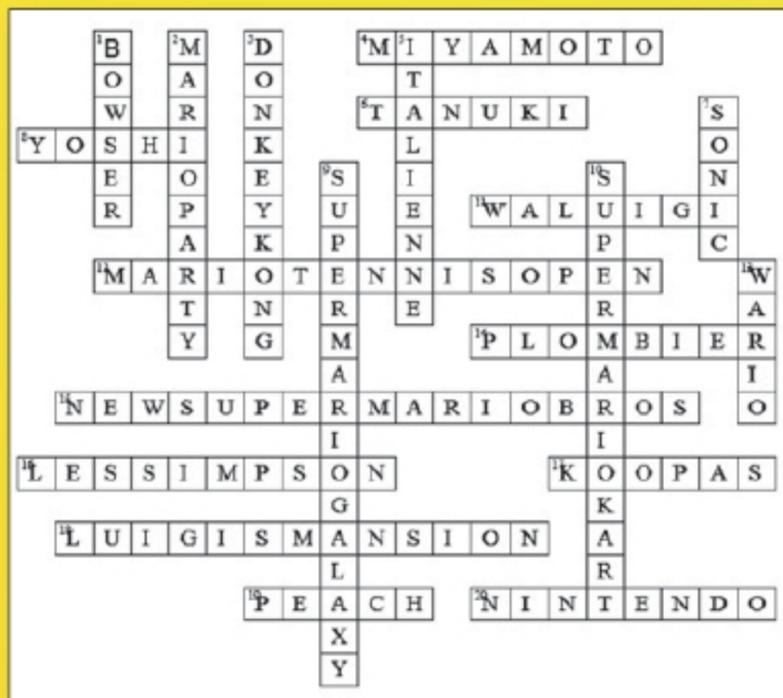
Romain, 9 ANS

Si tu veux que ton dessin soit sélectionné et publié :

- Fais ton dessin sur une feuille blanche propre
- Évite au maximum les ratures
- Sois créatif
- Inscris au dos du dessin tes prénom, nom, âge et adresse ainsi que la mention "Je donne l'autorisation de publier mon dessin"

SOLUTION DES JEUX

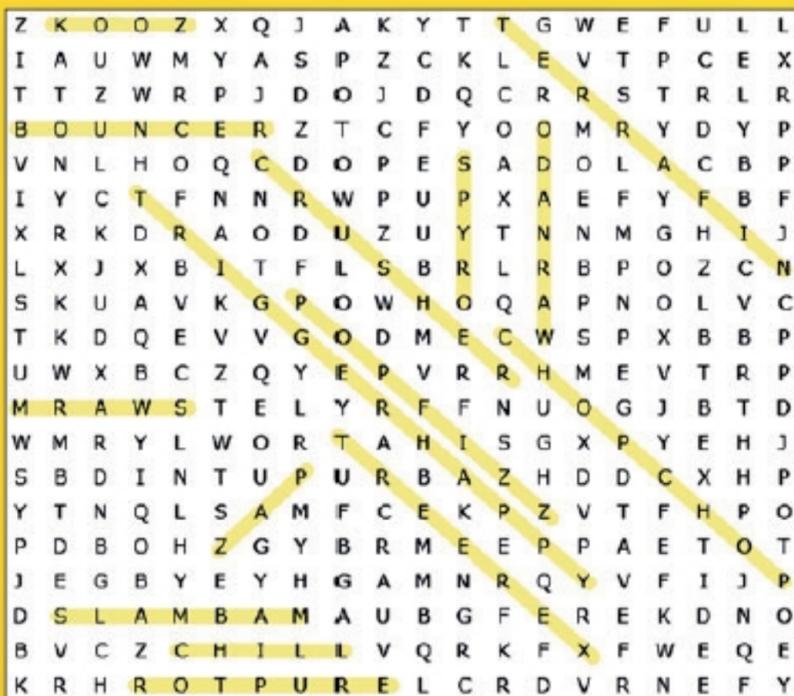
MOTS CROISÉS - P.40



JEU DES 7 ERREURS - P.41



MOTS CACHÉS - P.42



Kids' MANIA



Kids'Mania n° 31 Septembre 2012

Édité par M.E.R. 7 SAS au capital de 40 000 Euros
RCS de Paris 498599836

Siège social: 4, rue de la Paix - 75002 Paris
Exploitant de la marque Yellow Media
Adresse du magazine:

101-109, rue Jean Jaurès - 92300 Levallois-Perret
Tél. : 01 41 27 38 38 - Fax: 01 41 27 38 39
www.mesmagazinesfavoris.fr

Président: Francis Jaluzot

Directeur général: Francis Follot

Directeur général adjoint commercial et marketing:
Laurent Gullemain

Directeur général adjoint numérique et éditorial:
Jean-François Morisse

Directeur du développement et de la diversification:
Xavier Levy

Principaux actionnaires: LMBO Finance FCPR,
Fondation du Littoral

Directeur de la publication: Francis Jaluzot

Directrice des ressources humaines:
Marguerite Gautier (jobs@mer7.fr)

Membres du comité de direction conformément à la loi n° 49-956
du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse:
Francis Jaluzot, Xavier Lévy, Brice N'Guessan.

Prix au numéro: 4,50 €

Abonnements

18-24, quai de la Marne - 75164 Paris Cedex 19

Tél.: 01 44 84 05 50 - Fax: 01 42 00 56 92

E-mail: abomer7@dpiinfo.fr

Tarif France 1 an (12 numéros): 48,60 €
Étranger Tél.: 01 44 84 05 50

Rédaction

Éditeur: Brice N'Guessan

Première secrétaire de rédaction: Amélie Boulard

Chef de rubrique: Iwachika Kamino

Rédacteur: Emmanuel Bastide

Ont collaboré à ce numéro:

Olivier Lehmann, Richard El Mestiri, Régis Monterrin,
Samuel Pelmar, Kim Doan, Mina Mameri

Publicité

Tél.: 01 41 27 38 38 - Fax: 01 41 27 38 00

Directeur commercial publicité (pôle jeux vidéo):

Vincent Saulnier (vsaulnier@mer7.fr)

Directeurs de la publicité:

Sidonie Collet (scollet@mer7.fr)

Didier Péchon (dpechon@mer7.fr)

Responsable trafic: Maguy Édouard

(medouard@mer7.fr)

Assistante trafic: Nathalie Lopes-Jousselin

(nlopes@mer7.fr)

Fabrication

Responsable de la fabrication: Philippe Perrot

(pperrot@mer7.fr)

Chef de fabrication: Guillaume Launay

(glaunay@mer7.fr)

Diffusion

Vente d'anciens numéros: 01.44.84.05.50

Diffusion: MLP

Impression: Sud Graphie Rotativ

siège social: 81370 Saint-Sulpice la Pointe

Imprimé en France, printed in France

Dépôt légal: à parution

ISSN: 2101-8294

Copyright M.E.R. 7 2012. Tous droits de reproduction réservés.
Kids'Mania et Mega Duel sont des marques déposées.

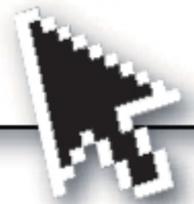
La rédaction n'est pas responsable des textes, illustrations
et photos qui lui sont communiqués par leurs auteurs.
La reproduction totale ou partielle des articles publiés dans
Kids'Mania/Mega Duel Magazine est interdite sans accord écrit de
la société M.E.R. 7. Sauf accord particulier, les manuscrits, photos
et dessins adressés à Kids'Mania/Mega Duel Magazine, publiés
ou non, ne sont ni rendus ni renvoyés. Les indications de prix et
d'adresses figurant dans les pages rédactionnelles sont données
à titre d'information, sans aucun but publicitaire.

L'ADRESSE FAVORITE de vos magazines favoris

Le site internet d'abonnement des magazines M.E.R.7



mes **magazines**
favoris.fr



PROFITEZ DES
**MEILLEURES
RÉDUCTIONS**
SUR VOTRE
ABONNEMENT



ABONNEZ-VOUS et RÉABONNEZ-VOUS EN LIGNE
à VOS MAGAZINES FAVORIS



NUMÉRO SPÉCIAL LA SÉLECTION DES JEUX NOMADES DE L'ÉTÉ

HORS-SÉRIE

Jeux Vidéo

MAGAZINE

JOUEZ GRATIS !
Les meilleurs jeux gratuits sur iOS et Android.

me7 N° 32H HORS-SÉRIE



JOUEZ EN VACANCES !

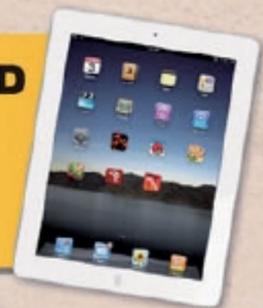
3DS • PS VITA • DS • PSP • SMARTPHONES • TABLETTES
70 JEUX POUR VOUS ÉCLATER CET ÉTÉ !



LE GUIDE DE LA 3DS
30 trucs et astuces pour exploiter à fond votre console.

SHOPPING
Le top des accessoires par plateforme.

LES SECRETS DE L'IPAD
Découvrez toutes les fonctions cachées de votre tablette.



France Métro : 6,95 € - BEL : 8,50€ - DOM/S : 8,50€ - CAL/S : 11,00 CFP - POL/S : 11,00 CFP - POL/A : 18,00 CFP - CH : 14,00 FS - MAR : 83 MAD

EN VENTE ACTUELLEMENT